



ORKUSTOFNUN
Jarðhitadeild

SPRUNGUMÆLIR VIÐ LEIRHNJÚK

Hefti I: Texti og viðaukar A-C

Einar Hrafnkell Haraldsson
Sverrir Hákonarson

OS-89012/JHD-06

Mars 1989



ORKUSTOFNUN
Jarðhitadeild

Verknr. 533010

SPRUNGUMÆLIR VIÐ LEIRHNJÚK

Hefti I: Texti og viðaukar A-C

Einar Hrafnkell Haraldsson
Sverrir Hákonarson

OS-89012/JHD-06 - B Mars 1989

EFNISYFIRLIT

| | |
|---|----|
| 1. INNGANGUR | 5 |
| 2. MÆLIBÚNAÐUR | 5 |
| 3. NOTKUN KERFISINS | 7 |
| 3.1 Tengingar PC tölvunnar | 7 |
| 3.2 Forritið SAFNA | 7 |
| 3.3 Mæligögnin | 8 |
| 3.4 Raðtengi 2 | 9 |
| 3.5 Prentarinn | 9 |
| 3.6 Aðvörur | 9 |
| 3.7 Skilaboð | 10 |
| 4. STILLINGAR SÖFNUNARTÆKIS | 10 |
| 4.1 Skipanir | 11 |
| 4.1.1 A -- Stilla dagatal og klukku | 11 |
| 4.1.2 B -- Sjá dagsetningu og klukku | 11 |
| 4.1.3 D -- Sjá dagnúmer | 11 |
| 4.1.4 E -- Skoða innganga í söfnunartæki | 12 |
| 4.1.5 H -- Hjálp | 12 |
| 4.1.6 K -- Kveikja á sendi | 12 |
| 4.1.7 O -- Núllstilla geymsluhólf | 13 |
| 4.1.8 M -- Sjá ýmsar stærðir | 13 |
| 4.1.9 Q -- Stoppa mælingu | 13 |
| 4.1.10 S -- Slökkva á sendi | 14 |
| 4.1.11 T -- Tæma úr geymsluhólf | 14 |
| 4.1.12 W -- Hefja mælingu | 14 |
| 4.1.13 -- Gera ekkert merkilegt (skipunin er orðabil) | 14 |
| 4.1.14 % -- Fara í aflsnautt ástand | 14 |
| 4.2 Skilaboð | 14 |
| 5. ÚRVINNSLA | 15 |
| 5.1 Forritið LESA | 15 |
| 5.2 Form gagnaskráa úr sprungumæli | 15 |
| 5.3 Forritið BREYTA | 16 |
| 5.4 Geymsla gagnaskráa | 16 |
| 6. MÆLIHLUTI | 17 |
| 6.1 Tölvubretti | 17 |
| 6.2 A/D bretti | 18 |
| 6.3 Minnisbretti | 18 |
| 6.4 Samskiptabretti | 18 |
| 6.5 Stýribretti | 18 |
| 6.6 Sprungumælar | 18 |
| 7. SENDIHLUTI | 20 |
| 7.1 Mótaldið | 20 |
| 7.2 Magnarar fyrir A/D breytu | 20 |
| 7.3 Spennu- og hitamælingin | 20 |
| 7.4 Afl söfnunartækisins | 20 |

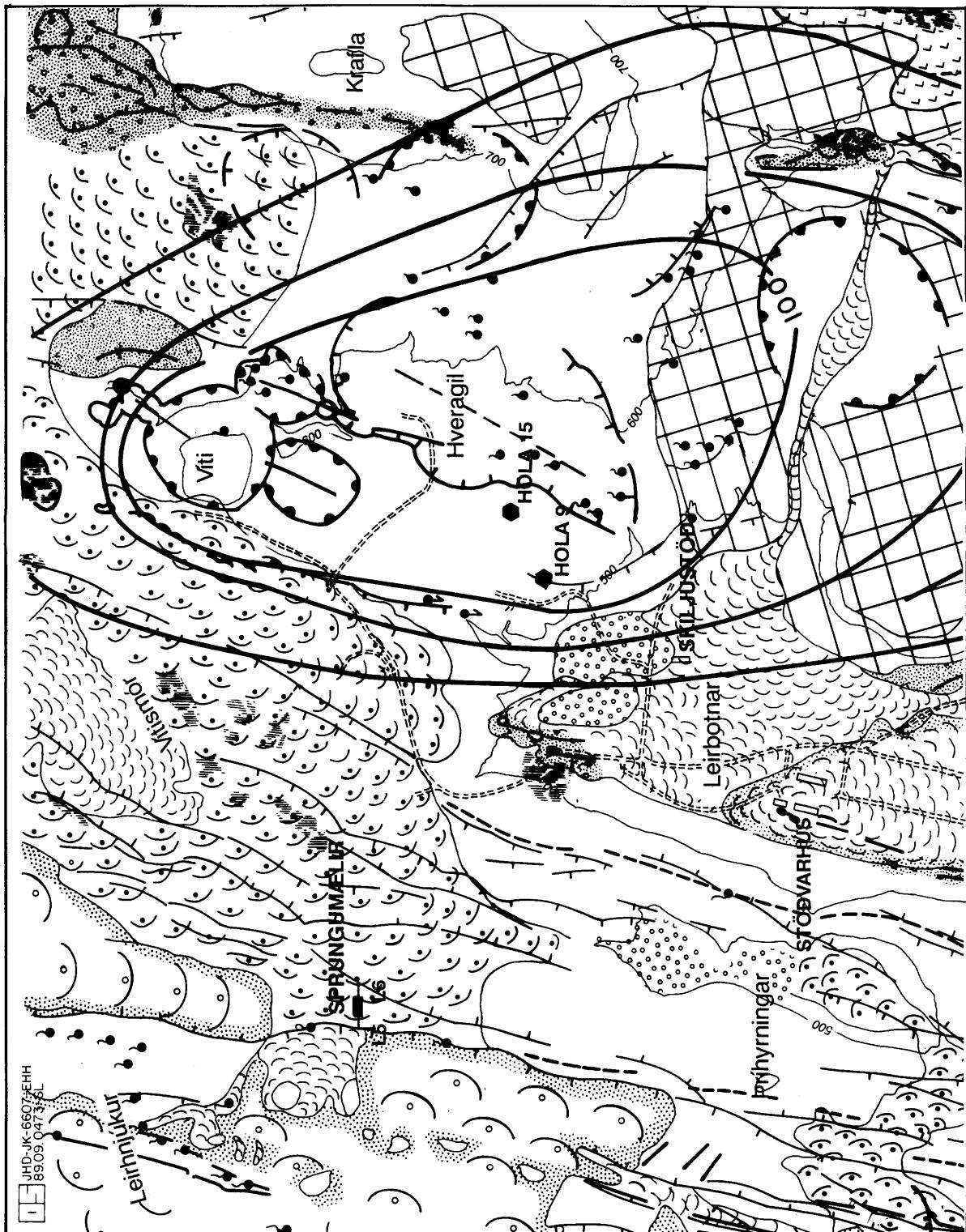
| | |
|-----------------|----|
| 7.5 Sendirinn | 21 |
| 8. MÓTTÖKUHLUTI | 21 |
| 8.1 Móttakarinn | 21 |
| 8.2 Mótaldið | 22 |
| 8.3 A/D breytan | 23 |

VIÐAUKAR

| | |
|-------------------------------------|----|
| A. Teikningar | 25 |
| B. Listun á forritum í PC tölvu | 37 |
| C. Listun á forritum í söfnunartæki | 53 |

Í HEFTI II

- D. Örtölvubretti
- E. Samskiptabretti
- F. A/D bretti
- G. Minnisbretti
- H. Bæklingur um móttakara
- I. Bæklingur um sendi
- J. Bæklingur um loftnet
- K. Leyfisbréf frá Pósti og Síma
- L. Upplýsingar um afbrigðilegar rásir
- M. Diskettur með forritum



Yfirlitskort vegna sprungumælis við Leirhnjúk, desember 1988. Hluti af Jarðfræðikorti af vinnsluslusvæðum Kröfluvirkjunar (JHD-JK-6607 KS).

1. INNGANGUR

Pessi skýrsla lýsir mælikerfi, sem skráir vídd tveggja sprungna við Leirhnjúk í Mývatnssveit í Suður-Pingeyjarsýslu. Mælitækin eru smíðuð hjá Orkustofnun í samvinnu við Almannavarnir ríkisins og Landsvirkjun. Við landris og landsig víkka og þrengjast sprungur við Leirhnjúk. Tækin skrá þessar hreyfingar og ef þær verða mjög hraðar, sendir tækið frá sér aðvörunarmerki, sem heyrir í stjórnsal Kröfluvirkjunar.

Mælikerfið er þannig að í sprungunum hjá Leirhnjúk er komið fyrir sprungumælum og við þá tengt söfnunartæki, sem mærir vídd þeirra og sendir upplýsingar um hana með radíósendi að stöðvarhúsi Kröfluvirkjunar. Þar er radiómóttakari sem tekur við gögnunum. Við hann er tengd PC tölva, þar sem gögnin eru skráð á diskling, prentuð út á prentara og viðvörun gefin ef hreyfingar sprungnanna verða hraðar. Einnig er hallamælir frá Norrænu Eldfjallastöðinni tengdur við PC tölvuna, og gögnin frá honum prentuð út samhliða.

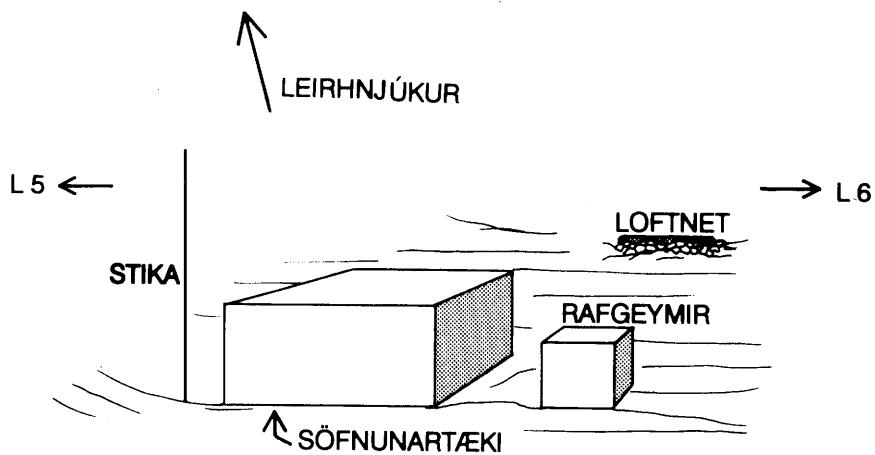
Sprungur á Kröflusvæðinu voru mældar með rennimáli á meðan goshrinur gengu yfir á árum áður. Frá því í september 1984 hafa tvær sprungur við Leirhnjúk verið mældar með tölrænu söfnunartæki. Þetta söfnunartæki verður látið ganga samhliða mælikerfinu, sem hér verður lýst.

2. MÆLIBÚNAÐUR

Á Kröflusvæðinu er eftirfarandi búnaður til sprungumælinga:

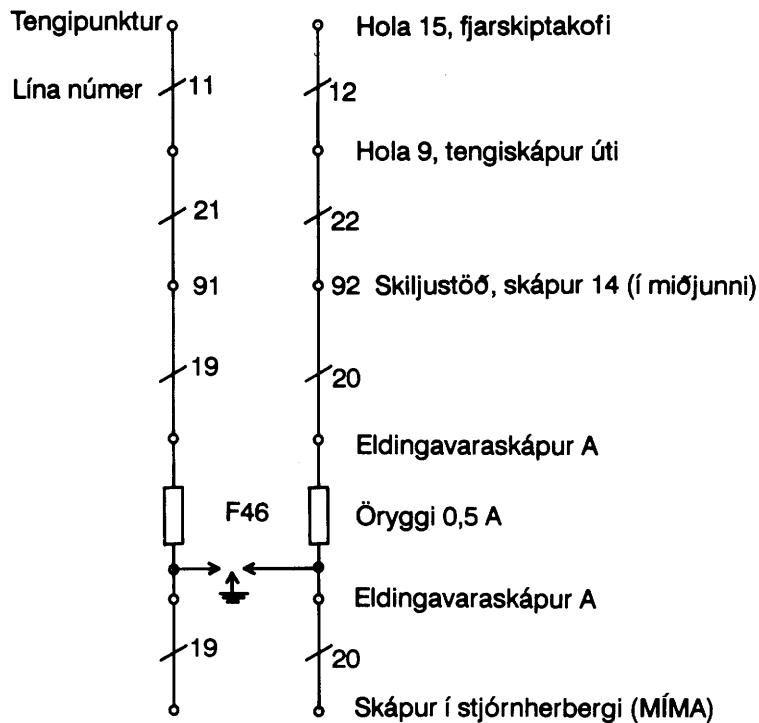
- 1) Skammt austan og sunnan Leirhnjúks eru sprungumælar í tveimur sprungum, sem eru kallaðar L5 og L6. Á milli þeirra eru um það bil 200 m. Þar mitt á milli er söfnunartæki og radíósendir í gráum kassa merkt með stiku. Rafgeymir er í litlum álkassa við hliðina á söfnunartækinu og loftnet liggur á jörðinni í svörtu plaströri, sem grjóti hefur verið hlaðið að (sjá mynd 2.1).
- 2) Í fjarskiptakofa við Holu 15 er radiómóttakari og loftnet. Loftnetið er inni í kofanum og hangir í loftinu. Móttakarinn er í plastkassa og fær afl frá netspennunni í kofanum.
- 3) Merkið frá radiómóttakaranum fer eftir fjöllínustreng frá holu 15 að holu 9 (tengiskápur úti) og þaðan í Skiljustöð (skápur 14), en þaðan í eldingavaraskáp A í Stöðvarhúsi og þaðan upp í skáp í stjórnherbergi, sem kallaður er MÍMA. Þangað liggur ljósgrár kapall (lagður undir gólf) frá hallamælabúnaði, sem er á gólfini í MSB-skápnum, þar sem stendur LINE 2 TO AKUREYRI. Úr MÍMA skápnum fara tveir ljósgráir kaplar eftir loftinu í norðausturhorni stjórnherbergisins.
- 4) Í norðausturhorni stjórnherbergis er tölva af Lingó gerð og prentari af Citizen gerð.

JHD.JED.6607.EHH
89.01.0052 DD



MYND 2.1. Afstöðumynd tækjabúnaðar

JHD.JED.6607.EHH
89.01.0050 T



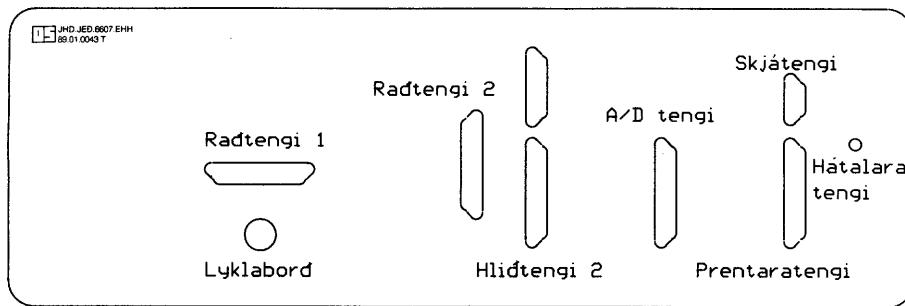
MYND 2.2 Lagnir að stöðvarhúsi

3. NOTKUN KERFISINS

Aðalhluti kerfisins í stöðvarhúsinu er PC tölvu, sem tekur á móti gögnum frá radíosendinum og vinnur úr þeim. Forritið sem stýrir tölvunni heitir SAFNA. Kerfið er að mestu sjálfvirkt en á mánaðarfresti þarf að skipta um diskling í tölvunni og huga að hvort nægur pappír sé í prentara. Einnig þarf að skipta um rafgeyminn í söfnunartækinu við Leirhnjúk, þegar spenna hans er kominn niður í 11,5 Volt en sú spenna sést á skjá PC tölvunnar.

3.1 Tengingar PC tölvunnar

Ýmiss búnaður tengist PC tölvunni. Mynd 3.1 sýnir bakhluta tölvunnar og tengin sem á henni eru. Prentarinn tengist í prentaratengið. Í raðtengi 1 tengist mótaðið frá söfnunartækinu og í tengið á A/D kortinu tengist hallamælirinn. Í hátalaratengið má tengja aukahátlara fyrir að-vörunarmerkið.



MYND 3.1. Tengi á bakhlið tölvu

3.2 Forritið SAFNA

Forritið SAFNA hleðst sjálfkrafa inn þegar kveikt er á tölvunni. Til þess að það gangi þarf disklingur merktur SAFNA að vera í drifi A og forsníðinn gagnadisklingur í drifi B. Einnig þarf prentarinn að vera tengdur og tilbúinn (on line ljós kveikt). Bæði drifin þurfa að vera lokað.

Í hvert sinn sem forritið er keyrt býr það til nýja gagnaskrá. Ef allt gengur eðlilega fyrir sig birtist nafn hennar efst á skjánum til vinstri. Nafn skrárinnar er dagsetning dagsins, ásamt aukastaf sem er til þess að greina sundur skrár, sem verða til á sama degi. Allar gagnaskrárnar enda á .KRA. Til dæmis er skráin 010888C.KRA þriðja skráin sem er búin til 1. ágúst 1988.

Gagnaskrárnar eru ekki textaskrár. Því er ekki hægt að skoða skrárnar með DOS skipuninni TYPE. Með forritinu LESA er hægt að lesa þær. Lýsing á forritinu LESA er í kafla 5.1.

Góð regla er að skipta um gagnadisklinga mánaðarlega, en þá eru venjulega búinn um 100 Kbæti af geymslurými hans. Birtist þá tilkynning á skjánum um að nauðsynlegt sé að skipta um hann. Óhætt er að skipta um disklinginn og setja tóman og forsníðinn í staðin, á meðan forritið er í gangi. Aðeins verður að athuga að opna ekki drifið á meðan forritið er að lesa eða skrifa á disklinginn en þá logar rauða ljósið á því.

Ef forritið reynir að skrifa gögn á gagnadisklinginn á meðan drifið er opið geta eftirfarandi skilaboð komið á skjáinn:

Not ready error reading drive B
Abort, Retry, Ignore?

Ef þetta gerist er drifinu lokað og síðan svarað með því að styðja á R-takkann á lyklaborðinu (R stendur fyrir Retry).

Mynd 3.2 sýnir skjáinn þegar nokkrar mælingar eru komnar. Hver mæling tekur hluta af línu vinstra megin á skjánum. Í kafla nr. 3.3, Mæligögnin, eru tölurnar útskýrðar. Hægra megin birtist tíminn þegar síðustu gögnin bárust. Einnig sést spennan á rafgeymi söfnunartækisins og hitastig í söfnunartækinu. Þar fyrir neðan birtast ýmiss skilaboð. Þau eru talin upp og útskýrð í kaflanum 3.6, Skilaboð.

| | |
|-------------------------------|------------------------------------|
| b:141188.KRA | Nafn gagnaskráar er b:141188.KRA |
| 366 859 3241 47 2 28 126 59 3 | Síðasta mæling kom 9:53 141188 |
| 366 905 3241 48 2 28 126 59 3 | Staða hallamælis: 4 |
| 366 911 3241 49 2 28 126 59 3 | Aflspenna: 12.6 V Hitastig: 5.9 °C |
| 366 917 3241 50 2 28 126 59 3 | |
| 366 923 3241 51 2 28 126 59 3 | Hljóðaðvörun er á |
| 366 829 3241 52 3 28 126 59 3 | Skiptið um diskling í drifi b: |
| 366 935 3241 53 3 28 126 59 3 | |
| 366 941 3241 54 3 28 126 59 4 | |
| 366 947 3241 55 3 28 126 59 4 | |
| 366 953 3241 56 3 28 126 59 4 | |

MYND 3.2. Mælingar á tölvuskjá

Hægt er að enda keyrslu á forritinu með því að ýta á !-takkann. Ef keyrslan er stöðvuð á ein-hvern annan veg t.d. með control-C, er hætta á að tölvun fari í baklás, því þá verður enn í gangi hluti af forritinu sem tekur við gögnum frá raðtengi 1. Annað hvort verður að slökkva á tölvunni eða reyna að keyra forritið aftur.

3.3 Mæligögnin

Þegar gögn berast frá sprungumælinum býr forritið til mælistreng úr þeim ásamt tíma og dagsetningu PC tölvunnar. Mælistrengurinn inniheldur eftirfarandi:

1. Dagsetningu samkvæmt klukku PC tölvunnar. Þetta er 16 bita heiltala. Fyrstu 6 bitarnir, að frátoldum þeim fyrsta sem er formerkisbiti, geyma árið talið frá og með 1988, næstu 4 bitarnir geyma mánuðina og síðustu 5 dagana.
2. Tíma samkvæmt klukku PC tölvunnar.
3. Dagnúmer, talið frá 1/1/1980.
4. Númer mælingar innan dagsins.
5. Stöðu sprungu L6 (rás 1).
6. Stöðu sprungu L5 (rás 2).
7. Spennu á rafgeyminum á sprungumælinum (rás 3). Deila þarf með 10 til að finna réttu spennu.
8. Útihitastig við sprungumælinn (rás 4). Deila þarf með 10 til að finna réttan hita.

9. Stöðu hallamælisins.

Jafnóðum og gögnin berast, birtast þau á skjánum. Mælistrengurinn er einnig skráður á gagnadisklinginn á sama hátt.

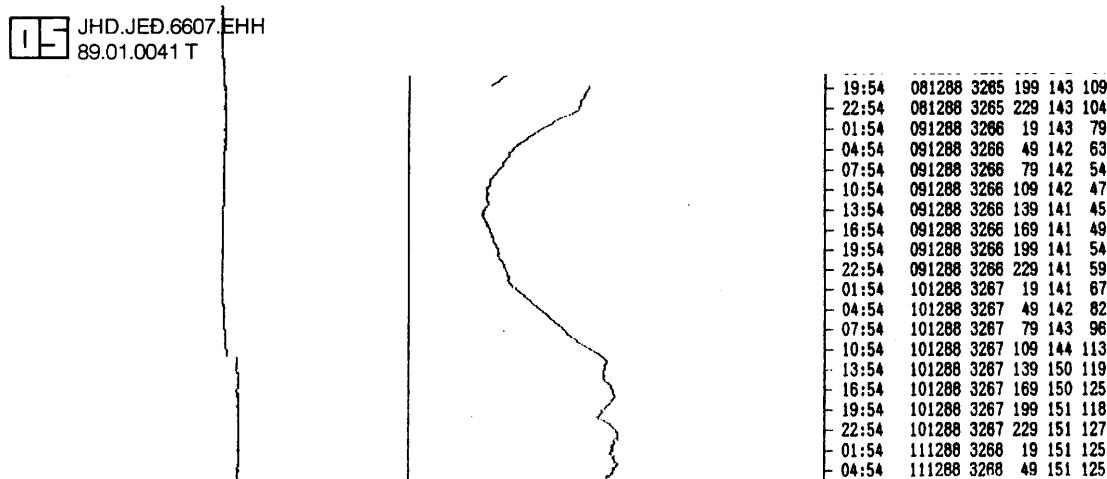
3.4 Raðtengi 2

Mælistrengurinn er einnig sendur á raðtengi 2. Það gefur möguleika á að tengja t.d. síma-mótald við tengið eða aðra tölву og fá þannig aðgang að gögnunum. Sendihraða, parbita, stoppbita og orðlengd fyrir tengið má stilla í undirforritinu Stillacom2. Sjálfgefnu gildin eru 300 bitar/sec., engan pörunarbita, einn stoppbita og 8 bita orðlengd.

3.5 Prentarinn

Prentaraforritin eru samin fyrir Citizen LSP 10 prentara. Hann skráir feril sprungunnar L6 vinstra megin og feril hallamælisins hægra megin í hvert sinn sem gögn berast frá sprungumælinum. Á mynd 3.3 sést útprentunin.

Upplausn hvors ferils er 256 punktar þversum, en langsum er upplausnin 216 mælingar á tommu. Í 30. hvert skipti eru prentaðar tölulegar upplýsingar um ferlana hægra megin við þá. Fyrstu tvær tölurnar eru tími og dagsetning PC tölvunnar, næstu tvær eru dagnúmer og númer mælingar innan dagsins. Og síðast er prentuð staða ferlana. Á hverju blaði úr prentaranum sjást um 10 sólarhringar.



MYND 3.3. Útskrift á tölvuskjá

3.6 Aðvörun

Forritið SAFNA er hannað þannig að það geti gefið aðvörun ef hratt landris eða landsig verður. Við hverja mælingu skoðar forritið ákveðinn fjölda mælinga aftur í tímann t.d. 2 mælingar. Aðvörun er gefin ef breytingar verða á báðum sprungunum tvö mæligildi í röð og færslan verður í sömu átt. Aðvörunin er óháð því hversu mikil breytingin er.

Fjöldi mælinga, sem forritið skoðar, þarf ekki að vera sá sami fyrir báðar sprungurnar. Þar sem sprungan L6 er mun virkari en L5 er eðlilegra að skoða fleiri mælingar á henni aftur í tímann en á L5. Valdar voru 3 mælingar á L6 og 2 mælingar á L5. Hægt er að breyta þessum gildum í undirforritinu Init. Breytan FJ1 er fyrir rás 1 eða L6 en FJ2 er fyrir rás 2 eða L5.

Aðvörunin er gefin með því að birta skilaboð á skjánum um að miklar breytingar eigi sér stað. Einnig má láta tölvuna gera viðvart með hljóðaðvörun (sjá kafla 3.7 Skilaboð).

3.7 Skilaboð

Hér á eftir fer upptalning og skýringar á skilaboðum sem birst geta á skjánum.

Afl á söfnunartækinu er í lágmarki !

Þegar spennan á rafgeyminum við söfnunartækið hjá Leirhnjúk er komin niður fyrir 11.5 V kemur þessi aðvörun. Þá verður að skipta um geyminn því aflið má ekki fara niður fyrir 11.0 V. Ef það gerist hættir sendirinn að vinna.

Prentarinn er ekki virkur !

Ef prentarinn er ekki í lagi koma þessi skilaboð á skjáinn. Þá er hugsanlegt að blöðin séu búinn, hann sé ekki "on line", eða að það sé slökkt á honum. Það sést á ljósunum framan á honum.

Skiptið um diskling í drifi B !

Þessi aðvörun kemur þegar gagnadisklingurinn er að verða fullur eða orðinn fullur. Þá þarf að skipta um diskling og setja forsniðinn og tóman í staðinn.

Villa í samskiptum !

Ef lélegt samband er á milli sendisins og móttakarans og gögnin komast aðeins að hluta til skila eða ef mikið suð truflar sendinguna, þá koma þessi skilaboð.

Miklar breytingar eiga sér stað !

Ef óeðlilega miklar breytingar verða á sprungunum L5 og L6 birtist þessi aðvörun á skjánum. Forritið athugar gildi aftur í tímann og er gefin aðvörun ef breytingarnar fara út fyrir þau mörk, sem er lýst í kafla 3.6. Einnig gefur tölvun það til kynna með hljóðaðvörun.

Hljóðaðvörun er (ekki) á !

Hægt er að ráða því hvort hljóðaðvörunin sé til staðar eða ekki, þ.e. að aðvörunin um miklar breytingar sé gefin með hljóðmerki eða ekki. Það er gert með því að styðja á attakkann.

4. STILLINGAR SÖFNUNARTÆKIS

Söfnunartækið, sem er við Leirhnjúk, er hægt að stilla, sjá ástand þess og lesa gögn úr því. Það er gert með því að tengja við það PC tölvu og nota skjáhermi, sem getur tekið við gögnum svo sem forritinu H100. Hraðinn skal vera 300 bitar/sec. Snúra frá PC tölvunni er tengd við 25 pinna tengi, sem er á stuttum flatkapli, sem kemur frá samskiptabrettinu. Tengingar kapals eru eftifarandi:

25 pinna tengi
á Flatkapli

| | |
|---------|-------|
| Pinni 7 | ----- |
| Pinni 2 | ----- |
| Pinni 3 | ----- |

25 pinna tengi
á PC tölvu

| | |
|---------|-------|
| Pinni 7 | ----- |
| Pinni 3 | ----- |
| Pinni 2 | ----- |

Til þess að ná sambandi við söfnunartækið þarf að halda inni gráum takka, sem er á stýribrettinu. Takkann er hægt að ýta á í gegnum stóra opið, sem er á grænu grindinni, er hýsir brettin. Söfnunartækið er að öllu jöfnu í svokölluðu afsparnaðar ástandi, en á mínútu fresti vaknar það upp og athugar hvort kominn sé tími til þess að mæla og senda gögn eða gráa takkanum sé haldið inni. Halda þarf takkanum inni allt að einni mínútu áður en tækið skynjar það. Síðan er hægt að gefa skipanir. Ef engin skipun er gefin í 25 sekúndur samfleitt, þá fer söfnunartæknið í afsparnaðar ástand og þarf að vekja það upp að nyju með gráa takkanum.

4.1 Skipanir

Stafróf tækisins er bundið við enska stafi og vantar því séríslensku stafina í spurningar og skilaboð frá tækinu. Í öllum tilvikum er textinn samt auðskilinn.

4.1.1 A -- Stilla dagatal og klukku

Þessi skipun stillir dagatal og klukku söfnunartækisins. Klukkan gengur alltaf meðan afl er á tækinu frá aðalrafhlöðu eða vararafhloðum. Klukkan endurstillist ekki þótt söfnunartækið sé endurstilt með RESET rofanum.

Þegar ýtt hefur verið á A, þá spyr tækið um dagsetningu og klukku. Svara þarf með einum eða tveimur tölustöfum. Ef villa er í innslættinum þarf að gefa skipunina aftur. Spurningarnar eru flestar á ensku. Að lokum sýnir tækið tímann, sem verið var að stilla.

Year: 88
Mounth: 10
Dagur: 19
Hour: 11
Minutes: 51
Seconds: 45

1988-10-19 11:51:45

4.1.2 B -- Sjá dagsetningu og klukku

Þessi skipun sýnir dagsetningu og tíma eins og hann er í söfnunartækinu. Formið er:
ár-mánuður-dagur klukkustund:mínútur:sekúndur

1988-10-19 11:51:51

4.1.3 D -- Sjá dagnúmer

Fyrir hverja mælingu er skráð dagnúmer, sem er miðað við 1. janúar 1980. Þessi skipun reiknar út dagnúmer miðað við klukkuna í söfnunartækinu.

Dæmi:
1. janúar 1980 hefur dagnúmer 1

- 2. janúar 1980 hefur dagnúmer 2
- 1. janúar 1988 hefur dagnúmer 2923
- 1. janúar 1989 hefur dagnúmer 3289
- 1. janúar 1990 hefur dagnúmer 3654

Þegar skipunin D er gefin 19. október 1988 kemur:

Dagnumar er: 3215

4.1.4 E -- Skoða innganga í söfnunartæki

Í söfnunartækinu eru 4 inngangar inn á analog/digital breytu, sem er 8 bita. Rás1 og Rás2 sýna stöðu nemanna í sprungunum. Inngangur 3, sem táknaður er með V er mælikvarði á spennu aðalrafgeymis söfnunartækisins. Margfalda þarf gliddið með 0,0977 til að fá rétta spennu. Inngangur 4, sem táknaður er með t, er mælikvarði á hitastigið í °C. Hitastigið má reikna út samkvæmt formúlunni, sem gildir fyrir hitastigið -30°C til +30°C með +/- 1°C nákvæmni.

$$\text{Hiti } ^\circ\text{C} = -19,5 * \ln[(4,55 * t) / (512 - t)]$$

Dagsetning og tími er sýndur á eftir mæligildum.

Ras1 = 32, Ras2 = 35, V = 131, t = 31

1988-10-19 11:52:2

Samkvæmt þessu er spennan $131 * 0,0977 = 12,8$ Volt og hitastigið $23,9^\circ\text{C}$

4.1.5 H -- Hjálp

Þessi skipun sýnir allar skipanir, sem hægt er að framkvæma í söfnunartækinu. Eftir að ýtt hefur verið á H kemur:

Skipanir:
A -> Stillta dagatal og klukku
B -> Sja klukku og dagatal
D -> Sja dagnumar fra 1/1/1980
E -> Skoda innganga a a/d breytu
H -> Hjalp
K -> Kveikja a sendi
O -> Nullstillta Geymsluholf
M -> Ymsar staerdir
Q -> Stoppa maelingu
S -> Slokkva a sendi
T -> Taema ur geymsluholfi
W -> Starta maelingu
 -> Gera ekkert merkilegt
% -> Skila forritinu i afslaudu formi

4.1.6 K -- Kveikja á sendi

Þessi skipun kveikir á sendi og er aðeins notuð við prófanir á kerfinu. Til að slökkva á sendinum er notuð skipunin S. Ef söfnunartækið er að safna, þá slekkur það á sendinum við lok næstu maelingu.

Eftir að skipunin hefur verið gefin kemur á skjáinn:

Kveikt a sendi

4.1.7 O -- Núllstilla geymsluhólf

Þessi skipun er til þess að núllstilla geymsluhólf söfnunartækisins. Þessa skipun ætti aldrei að þurfa að nota. Ef hún er notuð er hætta á að mæligögn fari forgörðum.

Þegar skipunin hefur verið gefin er notandinn spurður hvort hann sé viss um að hann ætli að núllstilla geymsluhólf. Ef svarað er með J eða j, þá er skipunin framkvæmd. Ef svarað er með einhverjum öðrum stöfum er skipunin hundsuð.

Eftir að skipunin hefur verið gefin kemur á skjáinn:

Ertu viss? j = ja [svarað með N]
Hringhof var ekki nullstilt

eða

Ertu viss? j = ja [svarað með J]
Hringhof var nullstilt

4.1.8 M -- Sjá ýmsar stærðir

Með þessari skipun er hægt að skoða nokkrar stærðir í söfnunartækinu.

Eftir að ýtt hefur verið á M getur til dæmis komið:

| | |
|-----|---|
| eða | Fjoldi inta er 3 Stopp = 0 <u>Hringgeymsla = 4</u> |
| eða | Fjoldi inta er 32 Stopp = 255 <u>Hringgeymsla = 128</u> |

Fjöldi inta er tala, sem hækkar um 1 fyrir hverja mínútu, sem tækið er í gangi. Þessi tala er á bilinu -32768 til 32767. Stopp getur verið 0, sem merkir að tækið sé að safna eða 255, sem segir að skipunin S hafi verið framkvæmd og tækið sé ekki að mæla. Hringgeymsla sýnir hversu mörg gildi eru komin í geymsluhólf í minni söfnunartækisins. Á miðnætti er ein mæling sett í hringgeymsluna og hækkar teljarinn um 4 í hvert skipti.

4.1.9 Q -- Stoppa mælingu

Með þessari skipun er hægt að stoppa mælingu. Hana ætti að öllu jöfnu ekki að nota nema þegar verið er að lesa út úr söfnunartækinu með skipuninni T. Nauðsynlegt er síðan að setja söfnun aftur í gang með skipuninni W.

Eftir að skipunin hefur verið gefin kemur á skjáinn:

Stopp - maelir ekki

4.1.10 S -- Slökkva á sendi

Með þessari skipun er hægt að slökkva á sendi til dæmis eftir að kveikt hefur verið á honum með skipuninni K.

Eftir að skipunin hefur verið gefin kemur á skjáinn:

Slokkt a sendi

4.1.11 T -- Tæma úr geymsluhólfí

Þessi skipun er notuð til að tæma úr geymsluhólfinu. Allt hólfíð er sent út eða 2048 tölur.

Eftir að skipun hefur verið gefin kemur á skjáinn:

Utlestur ur Sprungumaeli vid Leirhnuk.

Utlesturinn hefst

1988-10-17 13:54:50

Byrjun

107 12 255 255 108 12 36 200 109 12 36 199 110 12 36 199
111 12 36 199 112 12 36 199 113 12 36 199 114 12 36 199
115 12 36 199

.....

.....

116 12 36 199 117 12 36 198 118 12 36 198 119 12 36 198
120 12 36 198 121 12 36 198 122 12 36 198 123 12 36 198

124 12 36 198

Endir.

Utlestrinum lokid kl.

1988-10-17 13:58:21

4.1.12 W -- Hefja mælingu

Með þessari skipun er söfnunartækið sett í mælingarástand aftur til dæmis eftir að það hefur verið stöðvað með skipuninni Q.

Eftir að skipunin hefur verið gefin kemur á skjáinn:

Maeling hefst

4.1.13 -- Gera ekkert merkilegt (skipunin er orðabil)

Þessa skipun má til dæmis nota öðru hverju til þess að koma í veg fyrir að söfnunartækið fari í afinsnautt ástand.

4.1.14 % -- Fara í afinsnautt ástand

Með þessari skipun er söfnunartækið sett í afinsnautt ástand og það svarar með:

*** Bless ***

4.2 Skilaboð

Ef gefin er skipun, sem ekki er þekkt, þá er svarað með

*** Villa Ekki rett adgerd ***

Þegar klukka söfnunartækisins er að breytst, er ekki hægt að lesa út úr henni og þessi skilaboð koma:

Reyndu aftur (Update in progress)

Söfnunartækið fer sjálft í afinsnautt ástand ef engin skipun hefur verið gefin í 25 sekúndur. Þá kemur á skjáinn:

*** Bless ***

Þegar söfnunartækið hefur verið vakið úr afinsnauðu ástandi kemur á þessi texti frá því:

Sprungumaelir vid Leirhnuk.
Utgafa 1.00, 12/9/1988/EHH.
Gefdu skipanir (H = Hjalp)

Þegar söfnunartækið hefur verið endurræst með RESET takkanum kemur þessi texti:

Orkustofnun JHD-JES
Version 1.00, 12/9/1988/EHH

Þegar tækið er búið að mæla eina mælingu, kemur á skjáinn:

3215 1 32 35 131 31

Fremsta talan er dagnúmerið. Önnur talan er númer mælingar innan dagsins. Þriðja talan er rás 1, sú fjórða er rás 2. Fimmta talan er spennan á rafgeymi og sú sjötta er hitastigið.

5. ÚRVINNSLA

Mæligögnum er safnað á tveimur stöðum í þessu kerfi. Í stöðvarhúsínu er safnað gögnum sex mínútna fresti á diskling í PC tölvu. Sú skrá er ekki á venjulegu textaformi til að spara pláss. Hana þarf að lesa með forritinu LESA. Gögnum er einnig safnað í söfnunartækinu við Leirhnjúk. Þar er safnað einu sinni á sólarhring. Við útlesturinn þarf PC tölvu með útlestrarforriti.

5.1 Forritið LESA

Forritið þýðir gagnaskrá sem endar á .KRA yfir á textaform. Fyrst er gefið upp drifið sem skráin er á. Þá birtast allar .KRA skrárnar sem eru á því drifi. Skráin er valin með ÖR UPP, ÖR NIÐUR, og ENTER tökkunum og sprýr þá forritið um nafn skrárinnar sem gögnin eiga að fara í. Sjálfgefið er nafn .KRA skrárinnar en í staðin fyrir .KRA er .DAT, en notandinn getur valið hvaða nafn sem er. Það skrifast yfir sjálfgefna nafnið.

Síðast eru valin þau gögn sem nota á úr .KRA skránni, en valmynd með þeim birtist á skjánum. Notaðir eru ENTER, ÖR NIÐUR og ÖR UPP takkarnir á sama hátt og áður. Þegar ákveðin gögn hafa verið valin birtist * fyrir framan þau. Hægt er að afturkalla valið með því að velja þau aftur en við það hverfur * merkið. Einnig er hægt að velja hlaupandi breytu sem byrjar á 1 og endar í fjölda mælinga. Að lokum er farið neðst í valmyndina og valið HEFJA VINNSLU GAGNA.

5.2 Form gagnaskráa úr sprungumæli

Söfnunartækið skráir á miðnætti gildi fyrir rás 1 og 2 ásamt dagnúmeri í geymsluhólf, sem er í innra minni þess. Gögnin eru lesin út með skipuninni T. Þau þarf að hirða upp með skjáhermiforriti til dæmis H100, sem getur geymt allt sem kemur á skjáinn í skrá. Þessari skrá má svo

renna í gegnum forritið BREYTA, sem breytir formi gagnaskrárinnar úr söfnunartækinu. Síðan er hægt að teikna ferlana með GRAPHER eða öðru slíku forriti.

Fremst og aftast í skránni er texti með útlestrardegi og tíma. Hin eiginlegu gögn eru í streng, sem er með 2048 tölum. Hver mæling tekur 4 tölur og eru þannig 512 mælingar í skránni, sem ná yfir 512 daga eða 1 ár og 5 mánuði.

Sem dæmi um nokkur gildi eru:

108 12 36 200 109 12 37 199 110 12 38 198

Dagnúmerið fæst þannig:

$$180 + 256 * 12 = 3252$$

Gildið fyrir rás 1 er 36 og rás 2 er 109. Næsta dagnúmer er svo 3253 og svo framvegis. Dagur númer 1 er 1. janúar 1980.

5.3 Forritið BREYTA

Forritið BREYTA getur lesið frumgagnaskrána úr söfnunartækinu og breytt henni í hentugt form fyrir teikniforrit svo sem GRAPHER.

Forritið BREYTA er ræst þannig:

BREYTA innskrá útskrá

Síðan gefur forritið þrjá möguleika á framhaldi og er þriðja leiðin algengust.

Leið 1: Innskrá án texta fremst og aftast.

Útskrá án texta fremst og aftast

Leið 2: Innskrá eins og hún kemur frá söfnunartæki.

Útskrá með texta fremst og aftast

Leið 3: Innskrá eins og hún kemur frá söfnunartæki

Útskrá án texta fremst og aftast

Svaraðu með 1, 2 eða 3 :

Eftir að gögnin hafa farið samkvæmt leið 3 í gegnum BREYTA, líta gildin að ofan út þannig:

1 3252 36 200

2 3253 37 199

3 3254 38 198

Fremst er hlaupandi tala frá 1 upp í 512 þá dagnúmer, rás 1 og rás 2.

5.4 Geymsla gagnaskráa

Gefa þarf gagnaskrám nafn, sem tengir það við dagsetningu. Ágætt form er til dæmis LE171088.FRU fyrir frumskrá, sem lesin er út úr söfnunartækinu þann 17. október 1988 en LE stendur fyrir Leirhnjúk. Síðan er rétt að halda sama fornavni á skrám út úr forritinu BREYTA en bæta við öðru eftirnavni. Sem dæmi LE171088.DAT. Síðan er rétt að safna saman í eina skrá öllum .DAT skrám til frekari úrvinnslu.

6. MÆLIHLUTI

Söfnunartækið er örtölvukerfi byggt á C-44 tölvubrautinni. Það samanstendur af örtölvu, rauntímaklukku, minni, A/D breytu samskiptahluta og stýribretti. Kerfið fær afl frá rafgeymi eða vararafhlöðum, ef hans nýtur ekki við.

6.1 Tölvubretti

Örtölvubrettið er af gerðinni CPU-801 frá fyritækinu ONSET eins og öll brettin að undanskildu stýribrettinu, sem er sett saman hjá Orkustofnun. Örtölvan sjálf er af gerðinni NSC800, sem hefur sama skipanasett og Z80 örtölvan. Þetta tölvukerfi er sérstaklega hannað með það í huga að það noti lítið afl. Hér er það látið vinna þannig að á milli mælinga er það í aflsparnaðarhætti og notar það þá innan við $100\mu\text{A}$ og spennan á kerfinu er um 2,8 V. Í vinnslu er spennan 5,0 V og notar það um 25 mA og í sendingu notar það allt að 150 mA, þegar það hefur kveikt á radiósendarnum.

Minnisrými tölvukerfisins:

| | | | |
|-------|---|-------|--|
| 0000h | - | 1FFFh | Eeprom með forritum á minnisbretti. |
| 2000h | - | 27FFh | Ram með vinnsluminni á minnisbretti. |
| 2800h | - | 2FFFh | Ram með hringgeymslu á minnisbretti. |
| 3000h | - | DFFFh | Ónotað. |
| E000h | - | F7FFh | Eeprom á tölvubretti. |
| F800h | - | FBFFh | Notáð á tölvubretti. |
| FC00h | - | FC7Fh | NSC 810 ram á tölvubretti. |
| FC80h | - | FCFFh | Notáð á tölvubretti. |
| FD00h | - | FD19h | NSC 810 port og timer á tölvubretti. |
| FD20h | - | FDFFh | Notáð á tölvubretti. |
| FE00h | - | FE3Fh | MC 146818 rauntímaklukkan á tölvubretti. |
| FE40h | - | FFFFh | Notáð á tölvubretti. |

Inn/út rými:

| | | | |
|-----|---|-----|-------------------------|
| 00h | - | Afh | Ónotað. |
| B0h | - | Bfh | MOR-800 A/D breyta. |
| C0h | - | Cfh | ACR-10 samskiptabretti. |
| D0h | - | FFh | ónotað. |

Á brettinu er rauntímaklukka, 8 Kbyte EPROM, 178 byte RAM, 22 inn/út línur og aflgjafi fyrir tölvukerfið. Nokkrar inn/út línur eru notaðar fyrir rofana og til að kveikja á sendi og afli inn á magnara frá sprungumælunum. Í EPROMINU, sem hefur vistina E000hex eru einungis skipanirnar JP E003 og JP 0000 til að gera allt vistrýmið virkt samanber lýsingu á tölvubrettinu í viðauka D. RAM minnið er ekki notað hér.

Rauntímaklukkan, sem er af gerðinni MC146818, er á tölvubrettinu og vekur örtölvuna með ígripi á mínuðu fresti en við sjóttu hverja mínuðu er mælt. Þá er kveikt á radiósendi og gögnin send. Einnig er send spenna rafgeyma og hitastig á mælistað. Á miðnætti skráir söfnunartækjó í innra minni dagnúmer og gildi á rás 1 og 2.

Aflgjafi tölvubrettisins sér örtölvukerfinu fyrir afli. Hann tekur spennu inn á bilinu 9 V til 16 V og breytir henni í 5,0 V í vinnsluhætti en 2,8 V í aflsparnaðarástandi. Hluti af afli stýribrettisins kemur beint frá rafgeyminum ásamt afli til sendisins.

Forritin fyrir örtölvukerfið er skrifað að hluta í vélarmáli örtölvunnar og að hluta í forritunar-málínu C. Þau fylgja bæði prentuð í viðauka og á disklingi. Vélarmálsforritin eru þýdd með M80 vélarmálsþýðandanum (assemblers) frá Microsoft en C forritin eru þýdd með C þýðanda frá Supersoft. Þau eru tengd með L80 forritinu (linker) frá Microsoft. Forritin voru unnin á IBM PC samhæfðri tölvu og líkt eftir CP/M umhverfinu með ACCELERATE 8/16 forritinu frá Software Toolworks.

6.2 A/D bretti

A/D breytan er af gerðinni MOR-800 og er fjögurra rása með 12 bita upplausn. Hér eru að-eins notaðir 8 bitar vegna þess að merkið frá sprungumælunum sveiflast innan þekktra marka og 8 bita upplausn er alveg nóg og sparar pláss í geymslu mæligagna. Innmerkið er á bilinu 0 til 2,5 V og lestur hvarrar rásar tekur nálægt 10 ms. Á brettinu er hægt að hafa rauntíma-klukku og minni en ekki er þörf á því hér. Örtölvan kveikir á brettinu rétt á meðan mælt er til að spara afl.

6.3 Minnisbretti

Minnisbrettið er af gerðinni MEM-88. Það er með 8 sökkla fyrir minniskubba af gerðinni 27C16 EPROM eða 6116 RAM, sem hver um sig er 2 kbyte. Vist brettisins byrjar í 0000. Á því er 6 kbyte af EPROM, sem geyma stýrforrit kerfisins og 4 kbyte af RAM, sem eru notað fyrir breytur og hringgeymslu.

6.4 Samskiptabretti

Samskiptabrettið er af gerðinni ACR-10. Það hefur eina RS-232 rás, sem getur verið á hrað-anum frá 50 til 19200 baud. Hraðinn, sem er valinn hér er 300 bitar/sec vegna þess að mótald-ið vinnur á þeim hraða. Hann er valinn með rofum á brettinu og eiga þeir að vera frá 1 til 4: OPINN OPINN LOKAÐUR OPINN. Tölvan kveikir og slekkur á þessu bretti eftir þörfum til að spara afl.

6.5 Stýribretti

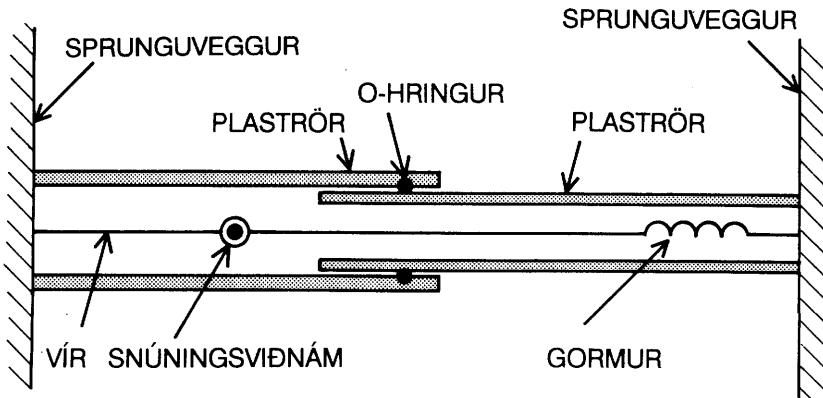
Á brettinu eru rofar og ljós sem tengjast stýringu á söfnunar- tækinu. Fimm línur liggja frá ör-tölvubrettinu inn á tengi TE101, og tengjast pinnum 1, 2, 3, 4 og 22. Við pinna 3 og 4 eru tengdir rofar SW104 og SW105. SW104 segir til um hvort mæling skuli gerð á 1 eða 6 mínútna fresti. Staða 1 á rofanum þýðir mælingu á 6 mínútna fresti en staða 2 þýðir mælingu á 1 mí-nútna fresti. Rofi SW105 er grár þrýstihnappur og er hann notaður til þess að komast í sam-band við söfnunartækið þegar það er í afslsnauðu ástandi.

Við merkin á pinnum 1 og 2 eru tengdar ljósdíður. Merkið á pinna 1 sýnir þegar 1 mínu-tu ígrip verður. Merkið á pinna 2 kveikir á mótaaldi og sendi og merkið á pinna 22 kveikir á að-gerðarmögnunum, sem magna merkið frá sprungumælunum.

6.6 Sprungumælar

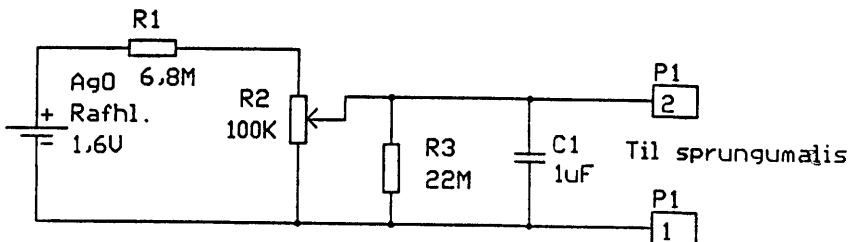
Sprungumælnir eru festir í veggi sprunganna. Þegar þær hreyfast dragast þeir sundur eða ýtast saman. Sprungumælunum er nánar lýst á mynd 6.1. Neminn er vatnsheldur og rakadrægt þurrkefni, kísilgel, er haft inni í þeim. Vírinn er úr efni, sem hefur lítinn þenslustuðul sem fall af hitastigi. Ummálið á snúningsviðnáminu er 11,35 mm og ætla má að sprungan L6 falli sam-an um 0,1 mm á 6 mínu-tum við skyndilegt landsig.

 JHD.JED.6607.EHH
89.01.0051 OD



MYND 6.1 Nemi í sprungu

 JHD.JED.6607.EHH
89.01.0042 T



MYND 6.2 Tengingar í nema

Inni í nemanum er bretti, sem breytir viðnámsgildinu frá snúningsviðnáminu í spennu. Það er sýnt á teikningu 6.2

Rafhlaðan er af silfuroxíð, gerð til dæmis Union Carbide 355, sem er 210 mAh. Ástæðan til þess að nota silfuroxíð rafhlöðu er að spenna hennar er nánast fasti óháð því hvað hefur verið gengið á orkusorða hennar. Spenna hennar fellur hins vegar mjög hratt, þegar hún er byrjuð að falla á annað borð. Þessa rafhlöðu þarf að skipta um á hverju ári.

Viðnámið R2 er snúningsviðnám, sem snýst þegar sprungan hreyfist. Öxullinn í viðnáminu getur snúist hrung eftir hrung þannig að viðnámsgidið breytist úr 100 kohm í 0 ohm og öfugt, þegar öxullinn hefur snúist 360° miðað við núllstöðu viðnámsins. Þéttirinn C1 er til þess að halda spennunni til sprungumælis stíffri, þegar mælt er. Einn hrungur á snúningsviðnáminu svarar til færslu um 11,35 mm. Spennan út úr nemanum er á bilinu frá 0 V til 23,2 mV ef rafhlaðan er nákvæmlega 1,6 V.

7. SENDIHLUTI

Mótaldið, magnarar fyrir A/D breytuna og stýring fyrir söfnunartækið eru smíðuð á sama brettið. Lýsing á þessum hlutum fer hér á eftir ásamt lýsingu á sendinum. Teikning nr. 1 í viðauka, sem er á tveimur blöðum, er af brettinu.

7.1 Mótaldið

Mótaldið fyrir móttakarann er mjög svipað og fyrir sendinn. Það er á teikningu 1 í viðauka. Munurinn er aðeins sá að sendihlutinn TxD og TxA er tengdur en ekki móttökuhlutinn, RxD og RxA. TxD merkið fer á sama hátt inn á RS232 aðlögunarrásina LT1080 og þaðan inn á pinna 14 á tengi TE101.

Mótaldið þarf að vera í frumástandi (orginate mode), þar sem að móttökumótaldið er í svarástandi (answer mode). Rofarnir SW101 og SW102 eiga báðir að vera í stöðu 0, samkvæmt töflu 7.1. (sjá einnig teikningu 1 í viðauka)

Aflid fyrir sendinn og móttaldið kemur frá 12 V rafgeymi og tengist inn á tengi TE102, +12 V inn á pinna 2 og jörð inn á pinna 1. Til þess að söfnunartækið geti kveikt og slökkt þegar senda á gögn, er aflid tengt í gegn um segulrofa SW103. Stýrimerki á pinna 2 á tengi TE101 stjórnar stöðu segulrofans.

Teikning nr. 5 í viðauka er af tengingu afslins fyrir söfnunartækið.

7.2 Magnarar fyrir A/D breytu

Aðgerðarmagnararnir eru af tegundinni OP22. Þeir eru til þess að magna upp merkið frá sprungumælunum, þannig að heildarsvið þeirra, 25 mV fylli upp í heildarsvið A/D breytunnar sem er 2,5 V. Því þarf mögnunin að vera 100. Með hliðtenginu 1 MΩ og 100KΩ í afturverkunarrás aðgerðarmagnarans og 1KΩ viðnámi til jarðar, fæst 100,01 mögnun, er gefur óverulega skekkju. 10 KΩ stillanleg viðnám er tengd inn á pinna 1 og 5 á mögnurunum. Með viðnámunum má nállstilla þá. ICL7660 sér mögnurunum fyrir negatífrí spennu. Hún býr til -4,5 V spennu úr +5 V. Hægt er að kveikja og slökkva á mögnurunum með stýrimerki inn á pinna 22 á tengi TE101.

7.3 Spennu- og hitamælingin

Söfnunartækið mælir spennuna á aflinu og útihitastig í hvert sinn sem það mælir sprungurnar. Viðnám R106, R107 og stillanlega viðnámið R108 deila afspennunni þannig að út fæst einn tíundi spennunnar. Þessi spenna er tengd inn á A3 á A/D breytunni.

Hitaháð viðnám, R105, (thermistor) er notað til þess að mæla hitastig. Það er tengt í reglaða 5,0 V spennu ásamt 47 KΩ viðnámi, R104. Ólinulegt samband er milli hitastigs og viðnámsins. En í forritinu SAFNA er leiðrétt fyrir því. Þetta gildi er tengt inn á A4 á A/D breytunni.

7.4 Afl söfnunartækisins

Söfnunartækið notar 12 V spennu, sem tengist í tengi á kassanum. Teikning nr. 5 í viðauka sýnir tengingu afslins. Díóða D501 tryggir að ekki fari rangt pólur spenna inn á söfnunartækið. Ef pólunum er víxlað leiðir díóðan og öryggið sem er 1 Amper fer.

Tvær 9 V hliðtengdar rafhlöður sjá söfnunartækinu fyrir varaafli. Ef spennan á ytri aflgjafa fellur niður fyrir 9 V taka rafhlöðurnar við. Þær halda þó söfnunartækinu einungis gangandi því sendirinn fær ekki afl frá þeim. Díóða D502 kemur í veg fyrir það. Ef það gerist skilar

söfnunartækið engum mælingum frá sér. Þess í stað safnar það gögnunum í sitt eigið minni. Því er lýst í kafla 3, STILLINGAR SÖFNUNARTÆKISINS og í kafla 4, ÚRVINNSLA.

7.5 Sendirinn

Sendirinn er af gerðinni Monitron, T45F-1 og vinnur á 469,5 MHz. RF aflið er 150 mW. Á honum eru tvö tengi. Annað er RF tengi fyrir loftnetið og hitt er Bendix PT02E-8-4P og tengist það móttaldinu. Tenging kapalsins milli sendis og móttalda er samkvæmt töflu 7.1.

TAFLA 7.1 Tenging sendis og móttalda

| TE102 | Kapall | Bendix | Merki |
|-------|-----------|--------|---------|
| 1 | gul/grænn | D | jörð |
| 3 | brúnn | A | + 12 V |
| 4 | blár | B | útmerki |

Toppgildið á merkinu frá móttaldinu inn á sendinn þarf að vera 1 Vpp. Hægt er að stilla styrkinn á merkinu með viðnámi á pinna 20 (TLA) á móttaldsrásinni MC145442 og sýnir tafla 3 í viðauka styrkinn fyrir mismunandi viðnámsgildi. Þar er miðað við 600 Ohm álag. En inngangs-viðnámið í sendinn er um 100 KOhm og fæst 1 Vpp með óendanlegu TLA viðnámi. Því er pinninn hafður ótengdur.

Ýtalegri upplýsingar um sendinn er að finna í viðauka.

8. MÓTTÖKUHLUTI

8.1 Móttakarinn

Móttakarinn er af gerðinni Monitron model R45F og vinnur á 469,5 MHz. Á honum er hægt að stilla bæði hleypisvið (squelsch) og styrk (audio). Hæfilegur styrkur fyrir móttaldið er um 1,0 Vpp en hleypisvið er háð styrk á RF (radio frequency) merkinu og þar með móttökuskilyrðum.

Á móttakaranum eru tvö tengi. Annað er RF tengi fyrir loftnetið en hitt er Bendix PT02E-8-4P, en það tengist móttaldinu. Tengingin í kaplinum milli móttakarans og móttalda er samkvæmt töflu 8.1 ef móttakarinn fær afl frá móttaldinu.

TAFLA 8.1 Tenging kapals milli móttakarans og mótaðsins

| BNC | Kapall | Bendix | Merki |
|---------|-------------|--------|---------|
| karl | blár | B | útmerki |
| kerling | brúnn | A | 12 V |
| skermur | gulur/grænn | D | jörð |

8.2 Mótaldið

Mótaldið byggir á Motorola rás MC145442, rás númer U201 á teikningu 2 í viðauka. Hún er 300 baud og samhæfð við CCITT V.21 staðal ef við hana er notaður 3,579545 MHz kristall.

Þrír pinnar á rásinni eru notaðir til þess að stýra ýmsum möguleikum, sjá töflu 8.2. Það er pinni 13 (mode) sem segir til um hvort rásin sé í frumástandi (originate mode) eða svarástandi (answer mode), pinni 2 (LP) en með honum má setja rásina í analog loopback ástand til þess að prófa hana og pinni 14 (SQT) en hann er fasttengdur í jörð. (Sjá einnig fylgirit um rásina í viðauka).

Rofarnir SW201 og SW202 eru tengdir við pinna 2 og 13 og eiga þeir að vera stilltir á svarástand. Þá gilda tíðnirnar samkvæmt töflu 8.3.

Þrjú merki eru tengd frá U201 inn á RS-232 tengið, TE201. Það eru CD, RxD, og TxD, en þau fara öll í gegnum LT 1080, U202, sem er tvöfaldur RS-232 móttakari og sendir. Merkin þrjú sjást á ljósdíóðum framan á kassanum ásamt aflinu.

Afl fær mótaðið frá 220VAC/12VDC aflgjafa. Hann getur einnig séð móttakaranum fyrir 12 V afli en 5 V reglari, 7805 sér rásunum fyrir spennu. 500 mA öryggi er á 220 V.

TAFLA 8.2. Tengingar á mótaðsrás

| MODE pinni 13 SW202 | LB pinni 2 SW201 | Ástand |
|---------------------------|------------------------|-----------------|
| 0 | 0 | Svarástand |
| 1 | 0 | Frumástand |
| x | 1 | Analog loopback |

TAFLA 8.3. CCITT V.21 staðall

| Bitar | Frumástand | | Svarástand | |
|-------|------------|---------|------------|---------|
| | Sending | Móttaka | Sending | Móttaka |
| 0 | 1180 Hz | 1850 Hz | 1850 Hz | 1180 Hz |
| 1 | 980 Hz | 1650 Hz | 1650 Hz | 980 Hz |

8.3 A/D breytan

Til þess að geta tekið við gögnum frá hallamæli var smíðuð A/D breyta á staðlað bretti fyrir PC braut. Teikning nr. 3 í viðauka er af henni. Notuð er 12 bita A/D breyta, 7109, og er henni stýrt með 8255A rás.

Hliðræna merkið frá hallamælinum tengist á tengi TE301, jörð á pinna 1 og merkið á pinna 14. Merkið fer síðan í gegnum magnara með mögnun 1, en með honum má núllstilla það. Heildarsvið A/D breytunnar er +/- 4,096V. Hægt er að breyta heildarsviðinu með því að breyta viðmiðunargildinu milli pinna 39 og 36 því heildarsviðið tvöföld viðmiðunarspennan:

$$Vin = 2 * Vref$$

Stillanlega viðnámið R303 er þannig tengt að með því er hægt að stilla viðmiðunargildið, Vref frá 0 til 2,8 V.

8 lægstu bitarnir eru tengdir við port A á 8255, en 4 hæstu eru tengdir við port B ásamt POL og OR. Þrjú stýrimerki eru síðan tengd við port C, en það eru STATUS, RUN/HOLD og CE/LOAD.

A/D breytunni er stýrt í "direct mode". Stuttur púls á RUN/HOLD kemur mælingu af stað og við það verður status bitinn hár. Þegar status bitinn er aftur orðinn lágur er mælingin búinn og með því að setja CE/LOAD niður er hægt að lesa gildið.

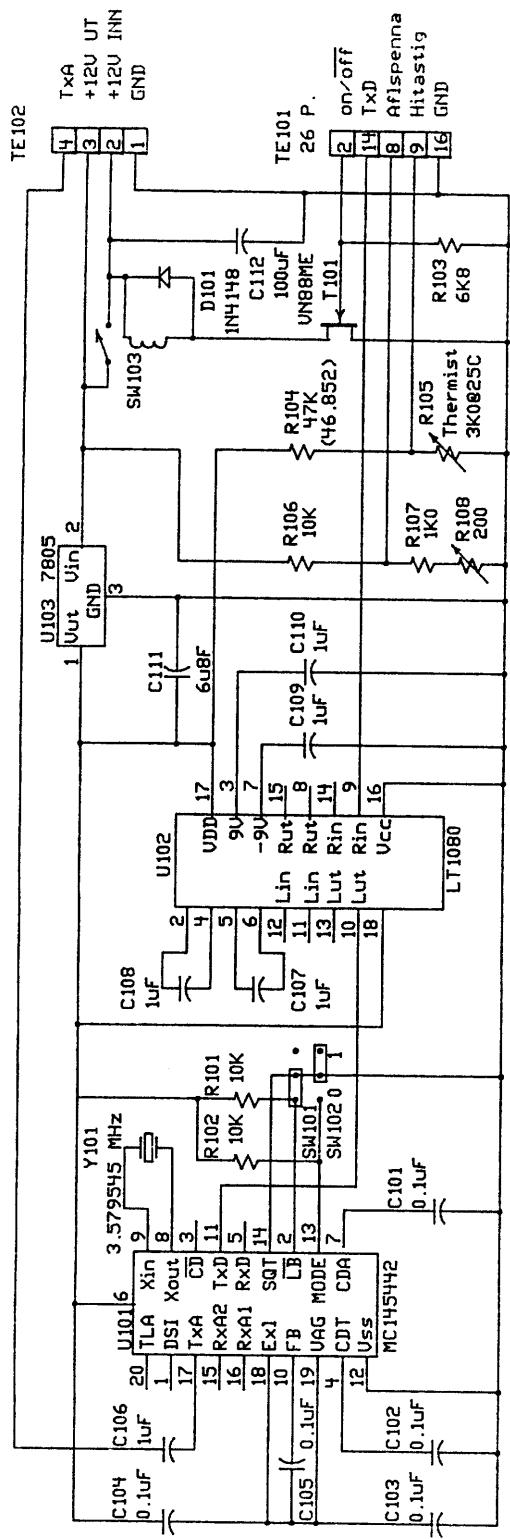
Rásin 8255A nær yfir 4 vistir, sem eru:

| | | |
|-----|-----|--------------|
| 300 | hex | port A |
| 301 | hex | port B |
| 302 | hex | port C |
| 303 | hex | control port |

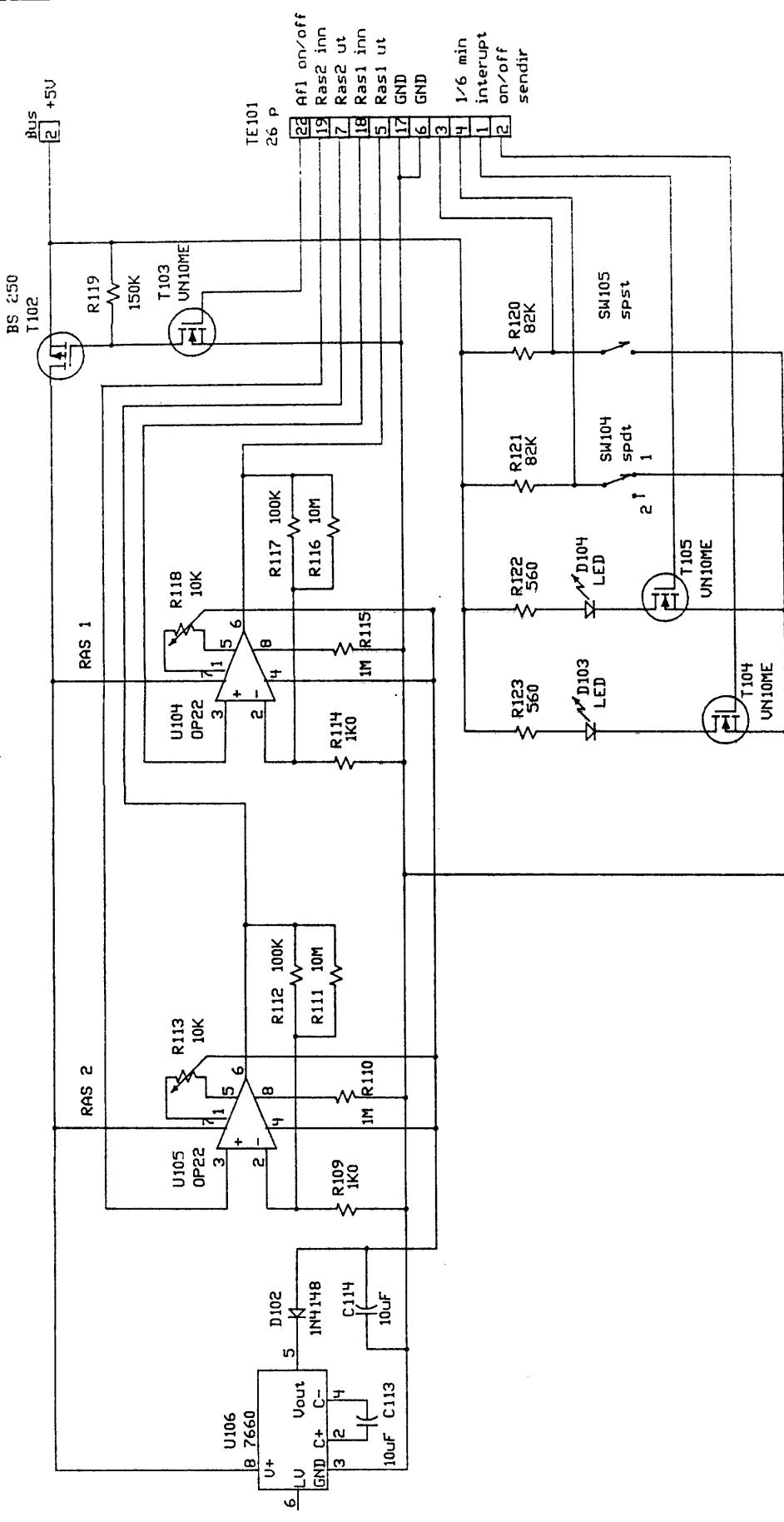
Með control porti má stýra einstökum bitum á porti C. Undirforritið Adbreyta í forritinu SAFNA sér um að lesa af breytunni. Sjá forritið í viðauka.

VIÐAUKI A

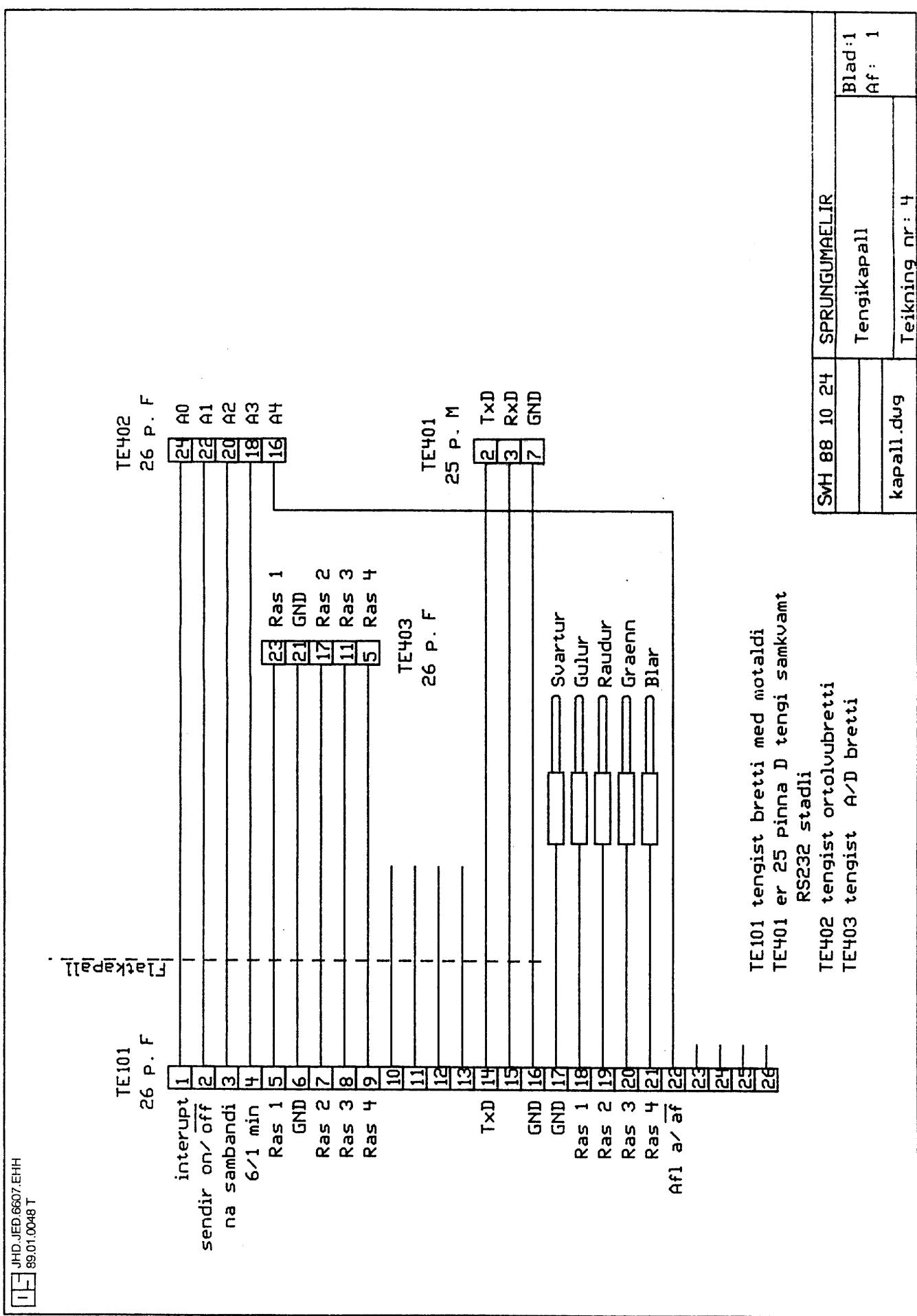
Teikningar

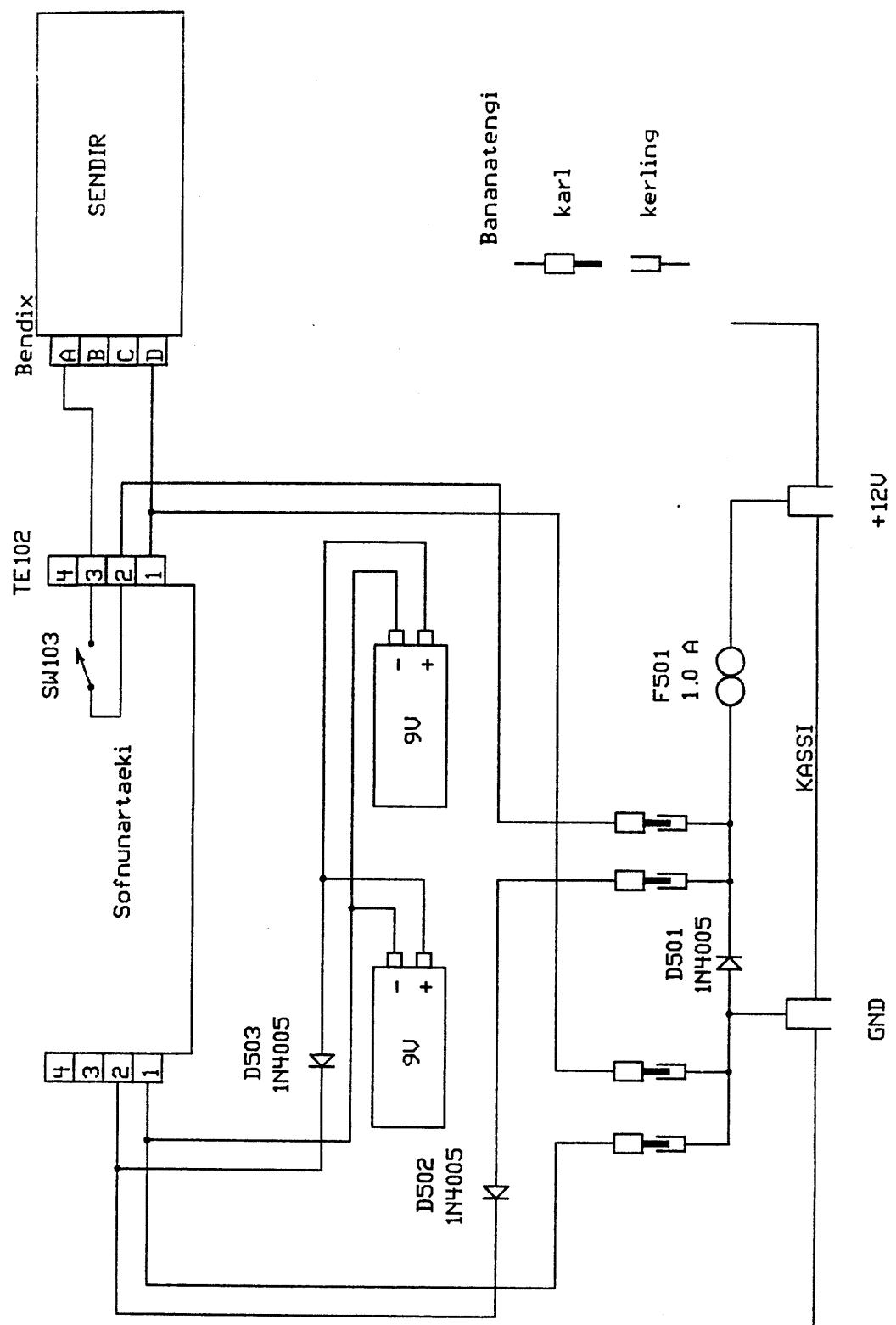


| | | |
|--------------|----------------|---|
| SVH 88 04 18 | SPRUNGUMAELIR | |
| SVH 88 09 12 | MODEM FYRIR | |
| modem dslg | SENDI 300 baud | |
| | | Blaad:1 Afspenna Hitastiig GND |
| | | Hf: 2 |
| | | Teikning nr: 1 |

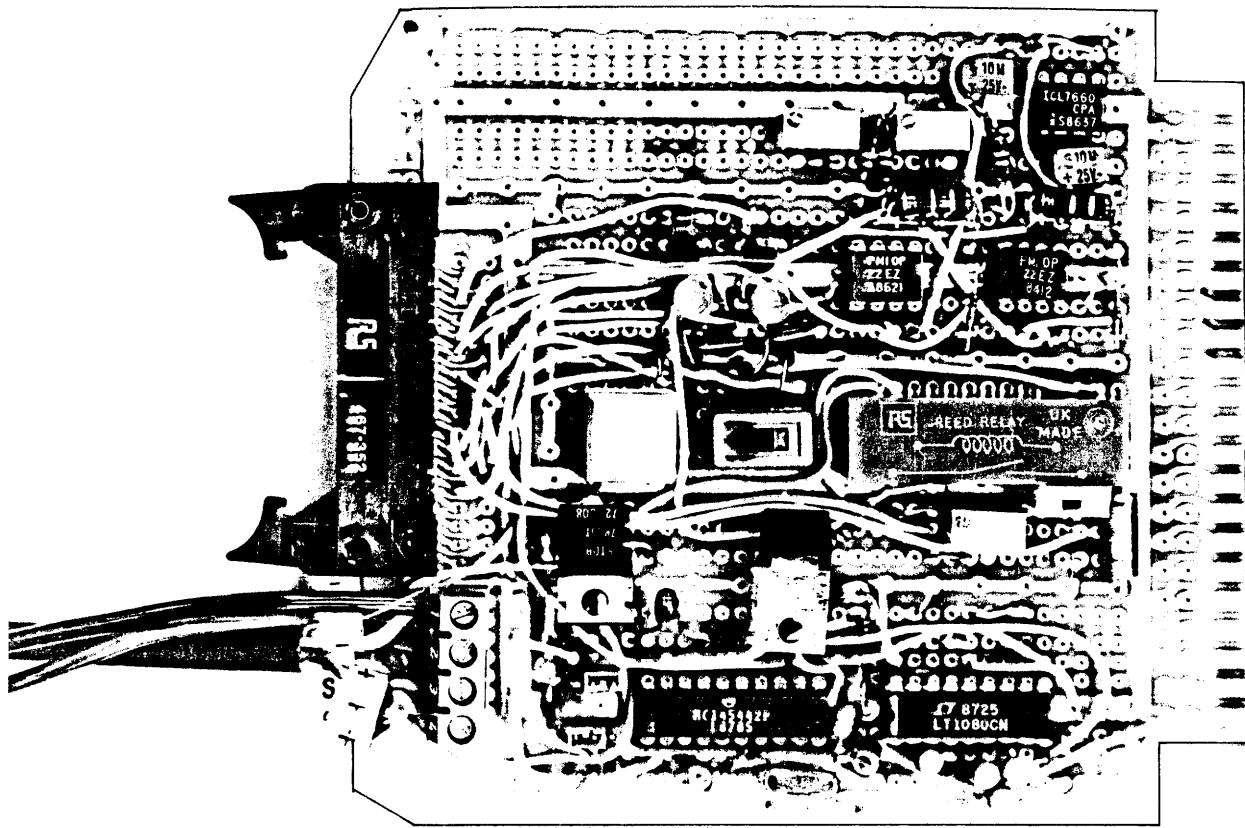


| | |
|------------------|-----------------|
| SVH 88 09 12 | SFRUNGMÅELEJR |
| ÅNGERDARMAGNARAR | Bild: 2 |
| buffer.dwg | Teckning nr.: 1 |





| | | |
|--------------|----------------|---------|
| SvH 88 11 07 | SPRUNGUMAELIR | Blad: 1 |
| TENGING AFLS | | Af: 1 |
| afl.dwg | Teikning nr: 5 | |



Stýrbretti

BOM - Wintek Bill-of-Materials V1.1r1

Teikning nr. 1

Sheet 1: buffer.dwg

Sheet 2: modem.dwg

| site | part | value |
|-------|------|-------------|
| ===== | | |
| Bus | | |
| C101 | | 0.1uF |
| C102 | | 0.1uF |
| C103 | | 0.1uF |
| C104 | | 0.1uF |
| C105 | | 0.1uF |
| C106 | | 1uF |
| C107 | | 1uF |
| C108 | | 1uF |
| C109 | | 1uF |
| C110 | | 1uF |
| C111 | | 6u8F |
| C112 | | 100uF |
| C113 | | 10uF |
| C114 | | 10uF |
| D101 | | 1N4148 |
| D102 | | 1N4148 |
| D103 | | LED |
| D104 | | LED |
| R101 | | 10K |
| R102 | | 10K |
| R103 | | 6K8 |
| R104 | | 47K |
| R105 | | 3K0@25C (*) |
| R106 | | 10K |
| R107 | | 1K0 |
| R108 | | 200 |
| R109 | | 1K0 |
| R110 | | 1M |
| R111 | | 10M |
| R112 | | 100K |
| R113 | | 10K |
| R114 | | 1K0 |
| R115 | | 1M |
| R116 | | 10M |
| R117 | | 100K |
| R118 | | 10K |
| R119 | | 150K |
| R120 | | 82K |
| R121 | | 82K |
| R122 | | 560 |
| R123 | | 560 |
| SW101 | | |
| SW102 | | |
| SW103 | | |
| SW104 | spdt | |
| SW105 | spst | |
| T101 | | VN88ME |

T102 BS 250
T103 VN10ME
T104 VN10ME
T105 VN10ME
TE101 26 P.
TE102
U101 MC145442 (*)
U102 LT1080 (*)
U103 7805
U104 OP22
U105 OP22
U106 7660
Y101 3.579545 MHz

BOM - Wintek Bill-of-Materials V1.1r1

Teikning 2

Sheet 1: modmot.dwg

| site | part | value |
|-------|----------|-------------|
| C201 | | 0.1uF |
| C202 | | 0.1uF |
| C203 | | 0.1uF |
| C204 | | 0.1uF |
| C205 | | 0.1uF |
| C206 | | 1uF |
| C207 | | 1uF |
| C208 | | 1uF |
| C209 | | 1uF |
| C210 | | 1uF |
| C211 | | 6u8F |
| C212 | | 100nF |
| D201 | | LED |
| D202 | | LED |
| D203 | | LED |
| D204 | | LED |
| F201 | | 500mA |
| R201 | | 10K |
| R202 | | 10K |
| R203 | | 560 |
| R204 | | 1K |
| R205 | | 1K |
| R206 | | 1K |
| R207 | | 1K |
| SW201 | | |
| SW202 | | |
| TE201 | 9 p. D | |
| TE202 | Twin BNC | |
| U201 | MC145442 | (*) |
| U202 | LT1080 | (*) |
| U203 | 7400 | |
| U204 | 7805 | |
| U205 | 220/12V | |
| Y201 | | 3.579545MHz |

BOM - Wintek Bill-of-Materials V1.1r1

Teikning 3

Sheet 1: dwgd.dwg

| site | part | value |
|--------|---------|---------|
| C301 | | 10nF |
| C302 | | 1uF |
| C303 | | 150nF |
| C304 | | 330nF |
| PCbus | | |
| R301 | | 4K7 |
| R302 | | 1M |
| R303 | | 10K |
| R304 | | 220K |
| R305 | | 10K |
| TE301 | 25 p | |
| U301 | 74LS245 | |
| U302 | 74LS244 | |
| U303 | 74LS244 | |
| U304-1 | 74LS04 | |
| U304-2 | 74LS04 | |
| U304-3 | 74LS04 | |
| U304-4 | 74LS04 | |
| U304-5 | 74LS04 | |
| U304-6 | 74LS04 | |
| U305-4 | 74LS08 | |
| U306-4 | 74LS02 | |
| U307-1 | 74LS21 | |
| U307-2 | 74LS21 | |
| U308 | 74LS138 | |
| U309 | 8255 | |
| U310 | 7109 | |
| U311 | OP22 | |
| Y301 | | 3.58MHz |

VIÐAUKI B

Listun á forritum í PC tölvu

```

(* GAGNASÖNUNARFORRIT          FYRIR SJÁLFVÍRKAN SPRUNGUMÆLI Í KRÖFLU
V/1.2   88                         í Turbo Pascal. v/3.0
Skriðað

Orkustofnun 12. janúar 1989
Sverrir Hákonarson */

program SAFNA;

function test1 : boolean;      external 'intr8250.bin';
function getchar : char;       external test1 [ 3];
procedure init(buffseg:integer); external test1 [ 6];
end;

type
  strengur = record
    dagsetn,timi,dagnr : integer;
    nrinnanda,ras1,ras2,spenna : byte;
    hiti : integer;
    halli : byte;
  end;
  string80 = string[80];
  dagstrengur = string[8];
  regRecord = record
    ax,bx,cx,dx,bp,di,si,ds,es,flags:integer;
  end;
const
  dport = $3F8;
  port2 = $2F8;

(* hitaledretting er strengur sem inniheldur hitastigsgildi sem
samsvarar ákvæðnu viðnámsgildi á hitaháðu viðnámi í söfnunatökum
*)
  hitaledretting : array[0..255] of integer =
  (1000, 1000, 1000, 898, 807, 742, 685, 640, 601, 568,
  539, 513, 490, 468, 449, 431, 414, 398, 384, 370,
  357, 344, 333, 322, 311, 301, 291, 282, 273, 265,
  256, 248, 241, 233, 226, 219, 212, 206, 199, 193,
  187, 181, 176, 170, 165, 159, 154, 149, 144, 139,
  134, 130, 125, 121, 116, 112, 108, 104, 99, 95,
  91, 88, 84, 80, 76, 73, 69, 66, 62, 59,
  55, 52, 49, 45, 42, 39, 36, 33, 30, 27,
  24, 21, 18, 15, 12, 10, 7, 4, 1, -1,
  -4, -7, -9, -12, -14, -17, -19, -24, -27,
  -29, -31, -34, -36, -38, -41, -45, -47, -50,
  -52, -54, -56, -73, -75, -77, -79, -81, -83, -85,
  -93, -95, -96, -98, -100, -102, -104, -106,
  -129, -130, -132, -134, -135, -137, -139, -140,
  -145, -147, -148, -150, -152, -153, -155, -156,
  -161, -163, -164, -166, -167, -169, -170,
  -176, -178, -179, -181, -182, -184, -185,
  -191, -193, -194, -195, -197, -198, -200,
  -205, -207, -208, -210, -211, -212, -214,
  -219, -221, -222, -223, -225, -226, -228,
  -233, -234, -236, -237, -238, -240, -242,
  -246, -248, -249, -250, -251, -253, -254,
  -259, -261, -262, -263, -264, -266, -267,
  -272, -273, -275, -276, -277, -278, -279);;

(* stöðuv er 4*5 fylki til bess að aðgreina mælistreng frá suði
Línumnar gefa stöðuna 1 til 4 en dálkarnir 1 til 5 eru fyrir
misumundi charatera. *)
char  ASCII  dálkur
LF    10     1
CR    13     2
Space,- 32..45 3
0..9   48..57 4
else   else   5

Upphafsstæðan er 1 (lína 1) og ef space eða - kemur,
í dálk 3 sem þýðir nýja stöðu, 2 (sjá fylki hér að neðan).
Ef einkver annar stafur kermur inn þýðir það dálkur 5 og þar
með upphafsstæðan aftur.
Ef loka staðan næst sem er 5, telst mælistrengurinn löglegur.
sjá procedure Lesagildi*)

stoduv : array[1..4,1..5] of integer =
((1,1,2,1,1),
 (1,1,1,3,1),
 (1,4,2,3,1),
 (5,1,1,1,1));
var
  streng : strengur;
  prentari,modem : text;
  skra : file of strengur;
  skraarnafn : string[50];
  stafur : char;
  stopp,drifok,lesturok,samskiptiok : boolean;

```

```

alarmon,advorunon : boolean ;
fyrristada : byte ;
fyrrabil,seinnabil,fyrriupp,seinniupp : boolean ;
sp_hiti : real ;
gildi,gagnadrif : string[29];
telja,prentun,bendill : integer ;
p : char ;
fj1,fj2 : integer ;
undan1,undan2,x,summa1,summa2 : integer ;
s1 : array [1..10] of integer ;
s2 : array [1..10] of integer ;

(* Initline sér um að taka frá minni fyrir bufferinn sem heldur inniheldur gildin sem koma inn um serial port 1. Einnig er portið stillt á rétt format *)
procedure Initline ;
var
serialformat : integer ;
i, serialbaudr, serial8bits : integer;
serialparityeven,serialparityon : integer;
serial2stopbits, loopback : integer ;
bufferseg, buffermark : integer ;

begin
serial8bits := 1; { fjöldi bita 8/7 }
serialparityeven := 0; { parity even/odd }
serialparityon := 0; { parity on/off }
serial2stopbits :=0; { stoppbitar 2/1 }
serialbaudr := 384 ; { serialbaudr = 115200/baudr }

serialformat := 2 + ord(serial8bits) + 16*ord(serialparityeven) +
8*ord(serialparityon) + 4*ord(serial2stopbits) ;
port[port2 + 3] := serialformat ;
i := port[port2 + 3] ;
port [port2 + 3] := 128 + i ;
port [port2] :=lo (serialbaudr) ;
port [port2 + 1] := hi (serialbaudr) ;
port [port2 + 3] := i ;
end ; {Stillacom2}

(* Setmem(p, 32*1024) ;
bufferseg := seg(p^) ;
setmem(p, 32*1024) ;
serialformat := 2 + ord(serial8bits) + 16*ord(serialparityeven) +
8*ord(serialparityon) + 4*ord(serial2stopbits) ;
port [dport+1] := 15 + 16*ord(loopback) ;
port [dport+3] := serialformat ;
init(bufferseg) ;
i := port[dport+3] ;
port [dport+3] := 128 + i ;
port [dport] :=lo (serialbaudr) ;
port [dport+1] := hi (serialbaudr) ;
port [dport+3] := i ;
rewrite(prrentari, prn') ;
assign(prrentari, prn') ;
gagnadrif := 'c:\' ; }

(* IntrDisable gerir interrupt á RS232 portið óvirk *)
procedure IntrDisable;
begin
port [dport+1] := 0 ;
end; {IntrDisable}

(* IntrEnable gerir interrupt á RS232 portið virk *)
procedure IntrEnable ;
var
z : char ;

```

```

m : integer ;
while test1 do z := getchar ;
m := port [dport] ;
port [dport + 1] := 1 ;
end; {IntrEnable}

{* Hex breytir decimal tölu í hexdecimal tölu *}

function Hex(dec : integer) : integer ;
begin
hex := (dec div 16) * 10 + dec mod 16 ;
end;

{* Getdate skilar 6 char. streng sem inniheldur
dagsetningu: ddmmmyy *}

function Getdate : dagstengur ;
var
status,year,month,day:integer;
ar,man,dag:string[2];
error : integer ;
dagss : string[8] ;
regs:regrecord;
begin
repeat
year := port[$249] ;
status := port[$254] ;
until status = 0 ;
repeat
month := port[$247] ;
status := port[$254] ;
until status = 0 ;
repeat
day := port[$246] ;
status := port[$254] ;
until status = 0 ;
str(hex(year),ar) ;
str(hex(month),man) ;
str(hex(day),dag) ;
end;

if length(dag) = 1 then insert('0',dag,1);
if length(man) = 1 then insert('0',man,1);
dagss := dag + man + ar;
Getdate := dagss ;

{* streng.dagsetn inniheldur dagsetningu á forminu:
ar-88 man dag
integer: msb xxxxxx xxxx xxxx lsb *}

streng.dagsetn := (hex(year) - 88) * 512 + hex(month) * 32 + hex(day) ;

with regs do
begin
ax := $2b shl 8 ;
cx := (1900 + hex(year)) ;
dx := hex(day) + hex(month) shl 8 ;
end;
intr($21,regs);
end; {Getdate}

{* Gettime er 4 char strengur sem skilar klukkuni hh:mm
*}
function Gettime : dagstengur;
var
timi : string[8] ;
stund,min,sek:string[2] ;
regs:regrecord ;
errordate : integer ;
hours,minutes,status : integer ;
begin
repeat
hours := port[$244] ;
status := port[$254] ;
until status = 0 ;
repeat
minutes := port[$243] ;
status := port[$254] ;
until status = 0 ;
str(hex(hours),stund) ;
str(hex(minutes),min) ;
if length(stund) = 1 then insert('0',stund,1) ;
if length(min) = 1 then insert('0',min,1) ;
timi := stund + ':' + min ;

```

```

safna.pas Page 4

{* LesaGildi les staf úr buffer begar breytran testl verður true.
LesaGildi sér um að mælistrengurinn uppfylli öll skilyrði um lengd og
á ekki séu ótöglegir charaterar í honum *}
begin
    j := 0 ;
    b:= 2 ;
    errigildi := 0 ;
    for c := 2 to length(gildi) do
        if ((char(32)=copy(gildi,c,1))or(char(13)=copy(gildi,c,1)))
        and (errigildi=0) then
            begin
                j := j + 1 ;
                val(copy(gildi,b,c-b),fox[j],errigildi) ;
                b:= c + 1;
            end;
        samskiptiok := (errigildi = 0) and (j = 6) ;
        lesturok := lesturok and (errigildi = 0)and (j = 6) ;
    end ; {if lesturok}

    if lesturok then
        begin
            with streng do
                begin
                    dagnr := fox[1] ;
                    nrímaðags := fox[2] ;
                    ras1 := fox[3] ;
                    ras2 := fox[4] ;
                    spenna := trunc((fox[5] * 0.977) ;
                    hiti := hitaleidrettning[fox[6]] ;
                end ; {with}
                Rest := Getdate ;
                Rest := Gettime ;
            end ;{if}
        end ; {lesaGildi}

{* Adgildi les gildi af a/d breytu og skilar gildinu sem
sem integer í breytunum streng.halli. *}
procedure Adbreyta ;
var
    i,portA,portB,portC,formerki : integer ;
begin
    port[$302] := $00 ;
    port[$303] := $93 ; {Les 10010011 í control port á 8255}
    port[$303] := $0B ;
    port[$303] := $0D ;
end ; {while}

lesturok := not exit and (stada =5);

```

{Ef að breytan lesturok er true, þá eru gildin úr lesin í fox[i]

strengnum gildi

- 42 -

```

port[$303] := $09 ; {00001001 setur 4 bita = 1, RUN/HOLD }
delay(5) ;
port[$303] := $08 ; {00001000 setur 4 bita = 0, RUN/HOLD }
repeat
  i := port[$302] ; {Bíður eftir að status verði 0 }
  until i and 1 = 0 ;
port[$303] := $0A ; {00001010 setur 5 bit = 0, CE/LOAD }
portA := port[$300] ;
portB := port[$301] ;
if (32 and portB) = 32 then formerki := 1
else formerki := -1 ;
streng.halli := ((15 and portB) * 256 +) 128 + porta * formerki ;
port[$303] := $0B ; {00001011 setur 5 bit = 1, CE/LOAD }
end; {Adbreyta}

function Prentariok : boolean;
var
  regs : regrecord;
  pok : boolean;
begin
  regs.ax := $02 shl 8 ;
  regs.dx := $00 ;
  intr($17,regs);
  prentariok := (regs.ax = -28672) ;
end;{Prentariok}

{* Prentagliði sendir eina mælingu á prentarann ásamt dagsetningu ef
  boolean breytan Prentadags er true *}

procedure Prentagliði(ferill1,ferill2:byte);
var
  dagsetn : boolean ;
  x : integer;
begin
  x := 1;
  { Bladsídiskipti }
  dagsetn := Prentadags;
  if dagsetn then
    write(prentari,chr(27),'!',chr(6),chr(8),chr(2))
  else
    write(prentari,chr(27),'!',chr(6),chr(3),chr(2));
  repeat
    if (x=1) or (x=ferill1+2) or (x=ferill2+259) or (x=515) or (x=258)
    then write(prentari,chr(8))
    else write(prentari,chr(0));
    x := x + 1;
  until x > 515;
  if dagsetn then
begin
  for x := 1 to 5 do write(prentari,chr(8));
  write(prentari,chr(6),Gerdate:9,
  streng.dagm:5,strengr.nrinndags:4,ferill1:4,ferill2:4);
end;

write(prentari,chr(10));
end; {Prentagliði}

{* Prentariok athugar prentarastatus, og Prentariok er true
  ef prentari er ok   *}

```

```

(* StillaPrentara sendir styristafi á
   prentarann til þess
   að stilla hann *)
procedure Stillaprentara;
begin
  write(prentari,chr(27),'3',chr(1)); {Stilla prentara á 1/216" LF.}
  write(prentari,chr(27),'x1'); {Stilla prentara á gæðaleitur.}
  write(prentari,chr(15));
  write(prentari,chr(27),'C',
        chr(0),chr(12));
end; {StillaPrentara}

{* Fjoldiskra athugar hversu margar skrár eru á
   gagnadrífi með dagsetningunni Getdate og skilar
   í fjoldiskra *}
function fjoldiskra( FileSpec: String80): integer;
var
  fjoaldi : integer;
  Reg : Regrecord;
  DTA : array[1..43] of byte;
begin
  FileSpec := gagnadrif + filespec + '?.kra' + chr(0);
  fjoaldi := 0;
  Reg.DX := ofs(DTA);
  Reg.DS := seg(DTA);
  Reg.AX := $1A00;
  msdos(Reg);
  begin
    Reg.DX := ofs(FileSpec[1]);
    Reg.DS := seg(FileSpec[1]);
    Reg.CX := $10;
    Reg.AX := $4E00;
    msdos(Reg);
    while lo(reg.AX) = 0 do
      begin
        fjoaldi := fjoaldi + 1;
        Reg.DX := ofs(DTA);
        Reg.DS := seg(DTA);
        Reg.AX := $4F00;
        msdos(Reg);
      end;
  end;
  case Nerror of
    0 : begin end;
    3,242,4 : begin
      Nyskra;
      end;
    240 : Drifok := false;
    else Drifok := true;
  end;
end; {fjoldiskra}

{* Nyskra byr til nya skra sem heitir dagsetningu, ef
   önnur finnst ekki *)
procedure Nyskra;
var
  fjoaldi : integer;
begin
  Bendill := 0;
  fjoaldi := fjoldiskra(Getdate);
  skraarnafn := gagnadrif + Getdate + chr(65 + fjoaldi) + '.KRA';
  writeln(mskraarnafn);
  assign(mskraarnafn,'');
  rewrite(mskraarnafn);
  close(mskraarnafn);
end; {Nyskra}

{* OK athugar þreytuma lorrect, ef hún er annað en 0 sem
   villa hafi komið fram, ákvæður undirforritið þá hvað skal gera eftir
   gildi þreytunar. *}
procedure OK(Nerror:integer);
begin
  writeln('Lorrect: ',Nerror);
  case Nerror of
    0 : begin end;
    3,242,4 : begin
      Nyskra;
      end;
    240 : Drifok := false;
    else Drifok := true;
  end;
end; {OK}

{* Enoughspace athugar hvort að nóg plass sé á disknum
   enoughspace er true ef svo er *}

```

```

function Enoughspace : boolean;
type
  regRecord = record
    ax,bx,cx,dx,bp,di,ds,es,flags:integer;
  end;
var
  reg:regrecord;
  freespace : integer;
  axr,bxr,cxr : real ;
begin
  {$I-}
  reg.ax := $36 shl 8;
  reg.dx := ord(uppercase(copy(gagnadrif,1,1))) - 64 ;
  intr($21,reg);
  ok(iore result) ;
  {$I+}

  axr := reg.ax ;
  bxr := reg.bx ;
  cxr := reg.cx ;
  freespace := round(bxr * axr * cxr / 1000) ;
  Enoughspace := (freespace > 260) ;
  {$I+}
  freespace er fjöldi Kbyte sem er laus á gagnadisknum
  { writeln('free space: ',freespace:5,regs.ax:5,regs.bx:5,
  regs.cx:5,regs.dx:5); }
end; {FreeSpace}

{* Skrifagildi skrifar mæligildin út á disk, á com 2 og skjá og
einnig dagsetningn *}
procedure Skrifagildi;
var
  karakter : array[1..9] of string[8] ;
  i,x,y,villanr : integer ;
  strengur : string[80] ;
  einstakur : char ;
  hallagildi : string[8] ;
  a,comstatus,error : integer ;
  comport : text ;
begin
  {$I-}
  repeat
    reset(skra) ;
    seek(skra,bendill) ;
    Bendill := bendill + 1 ;
    writet(skra,streng) ;
    villanr := iore result ;
    ok(villanr);
    close(skra);
    until villanr = 0 ;
    {$I+}

    with streng do
    begin
      str(dagsetn,karakter[1]) ;
      str(timi,karakter[2]) ;
      str(dagnr,karakter[3]) ;
      str(nrinnandags,karakter[4]) ;
      str(ras,karakter[5]) ;
      str(ras2,karakter[6]) ;
      str(spenna,karakter[7]) ;
      str(hiti,karakter[8]) ;
      str(halli,karakter[9]) ;
    end ;

    strengur := '' ;
    for i := 1 to 9 do
    begin
      strengur := strengur + ' + karakter[i] ;
    end ;

    strengur := strengur + char(13) + char(10) ;
    for a := 1 to Length(strengur) do
    begin
      einstakur := copy(strengur,a,1) ;
      port[$2f8] := ord(einstakur);
      repeat
        comstatus := port[$2FD] ;
        until comstatus and $20 = $20 ;
      end ;
      write(strengur) ;
      x := wherex ;
      y := wherey ;
      sp := streng.spenna / 10 ;
      hiti := streng.hiti / 10 ;
    begin

```

```

while alarmon and (k <= 10) do
begin
  k := k + 1;
  if keypressed then Keyboard;
  for i := 1 to 7 do
begin
  sound(Gnota);
  delay(70);
  nosound;
  sound(Dnota);
  delay(70);
  nosound;
end;
end;

(* Aflok ákvæður við hvaða spennu aðvörðun skal gerð. *)
function Aflok : boolean;
begin
  Aflok := (115 < streng.spenna);
end; {Aflok}

(* Keyborad ákvæður hvað gera skuli þegar slégð er á lýklaborðið
  þótt að hætta á keyrslu á forritinu
  A a ákvæður hvort hljóðmerki skuli vera á eða ekki. *)
procedure Keyboard;
begin
read(kbd,stafur);
case stafur of
  '!' : stopp := true;
  'A', 'a' : alarmon := not alarmon;
end;
end; {Keyboard}

(* Softalarm spilar nocturnar G og D í 70 ms þar til í keypressed eða
  testi verða ture *)
procedure Softalarm;
begin
  Gnota = 829;
  Dnota = 621;
var
  i,k : integer;
  k := 0;

```

*

```

while alarmon and (k <= 10) do
begin
  k := k + 1;
  if keypressed then Keyboard;
  for i := 1 to 7 do
begin
  sound(Gnota);
  delay(70);
  nosound;
  sound(Dnota);
  delay(70);
  nosound;
end;
end;

(* Aðvorusun athugar ákvæðinn fjölda mæligilda rása1 og rása2 og
  ef átt hafa sér stað breytingar á þeim í aðra hvora áttina
  gefur hún aðvörðun með procedure Softalarm og skrifar
  sklaboð á skerminn *)
procedure Advorun;
(* Athugun á Rás 1 *)
begin
for x := fij1 downto 1 do s1[x+1] := s1[x];
case streng.ras1 - undan1 of
  -32000..-1 : s1[1] := -1;
  0 : s1[1] := 0;
  1..32000 : s1[1] := 1;
end;
undan1 := streng.ras1;
summa1 := 0;
for x := 1 to fij1 do summa1 := summa1 + s1[x];

```

*

```

(* Athugun á Rás 2 *)
for x := fij2 downto 1 do s2[x+1] := s2[x];
case streng.ras2 - undan2 of
  -32000..-1 : s2[1] := -1;
  0 : s2[1] := 0;
  1..32000 : s2[1] := 1;
end;
undan2 := streng.ras2;

```

```

summa2 := 0 ;
for x := 1 to f12 do summa2 := summa2 + s2[x] ;
advorunon := (f11 = abs(summa1)) and (f12 = abs(summa2))
and (summa1 * summa2 >= 0) ;
end ; {advorun}

{* Ath skrifar skilaboð ef eitthvað er að.*}
procedure Ath;
var
xx,yy,i :integer ;
begin
xx := wherex ;
yy := wherey ;
for i := 1 to 7 do
begin
gotoxy(42,4 + i) ;
write('' ;
      ') ;
end ;
i := 7 ;
gotoxy(42,6) ;
if alarmon then write('Hljóðaðvörn er á (A-takki)')
else write('Hljóðaðvörn er ekki á (A-takki)' ) ;
if advorunon then
begin
gotoxy(42,i) ;
write('Miklar breytingar eiga sér
stað !') ;
i := i + 1 ;
end ;

if not Aflok then
begin
gotoxy(42,i) ;
write('Af l á söfnunartæki er að klárást !') ;
i := i + 1 ;
end;

if not prentariok then
begin
gotoxy(42,i) ;
write('prentarinn er ekki virkur !') ;
i := i + 1 ;
end;

if not enoughspace then
begin
gotoxy(42,i) ;
writeln('Skriptið um diskling í drifi ,sagnadrif') ;
i := i + 1 ;
end;

```

- 47 -

```

begin
begin
if not samskiptiok then
begin
gotoxy(42,i) ;
writeln('Villa í samskiptum !') ;
i := i + 1 ;
end;

gotoxy(xx,yy) ;
end; {Ath}

{* Prentaritilb prentar streng á meðan
prentarinn er ekki tilbúinn *}
procedure Prentaritilb ;
begin
while not prentariok do
begin
gotoxy(20,10) ;
writeln('PRENTARINN ER EKKI TILBÚINN
!!!!') ;
end ; {Prentaritilb}

{* ADALFORRIT *}
BEGIN
clrsqr;
InitLine ;
Intrdisble ;
Prentaritilb ;
Stillaprentara;
Stillacom2 ;
clrsqr ;
Nyskra ;
stopp := false ;

```

```
lesturok := true ;
samskiptiok := true ;
alarmon := true ;
streng·spenna := 125 ;
telja := 0 ;
prentun := 0 ;
bendill := 0 ;
Intrenable ;
Ath ;
while not stopp do
begin
  if test1 then
    begin
      LesaGildi ;
      if lesturok them
        begin
          Adbreysta ;
          if prentariok then
            begin
              Stillaprentara ;
              Prentagildi(streng·ras1,streng.hall1) ;
              end ;{if prentariok}
              StillaCom2 ;
              Skrifagildi ;
              Advorun ;
              end ;{if lesturok}
            end ;{if test1}
          end ;{if keypressed then Keyboard}
          end;{While Stopp}
        Intrdisable ;
        END .
  
```

```

{* FORRIT SEM ÞYÐIR .KRA SKRÁR Á ASCII FORMAT.
  v/1.1 Skrifad í Turbo Pascal v/5.0
  Orkustofnun 10. janúar 1989
  Sverrir Hákonarson *}

program lesa;
uses crt,dos;

type
  strengur = record
    dagsetn, timi, dagnr : integer;
    nrinnandags, ras1, ras2, spenna : byte;
    hiti : integer;
    halli : byte;
  end;
var
  stjornur : array[0..9] of boolean;
  skra : array[1..100] of string;
  ch : char;
  xorigin, yorigin, i, q, nerror : integer;
  imskra : file of strengur;
  uts : text;
  utskra, gagn : string;
  malning : strengur;
  drift : string;
procedure directory;
var
  s : string[80];
  Srec : SearchRec;
  i,j : integer;
begin
  i := 0;
  yorigin := 5;
  xorigin := 15;
  clrscr;
  gotoxy(25,4);
  textcolor(7);
  textbackground(2);
  writeln('NAFN GAGNADRIFS');
  textcolor(7);
  textbackground(0);
  writeln(' ');
end;

```

```

  readln(drift);
  clrscr;
  FindFirst(drift+'*.kra',Anyfile,Srec);
  while doserror = 0 do
  begin
    i := i + 1;
    skra[i] := srec.name;
    findnext(srec);
  end;
  if i = 0 then
  begin
    gotoxy(20,15);
    textbackground(2);
    writeln('Engin gagnaskrá er á drifi ',drift,' !!!');
    textbackground(0);
    nerror := 1;
    exit;
  end;
  textbackground(2);
  gotoxy(15,2);
  writeln('GAGNASKRÁ Á DRIFI ',drift);
  textbackground(0);
  for j := 1 to i do
  begin
    gotoxy(xorigin,yorigin+j-1);
    write(skra[j]);
  end;
  textbackground(2);
  textcolor(6);
  gotoxy(10,24);
  writeln('Notið ',#17,#196,#217,' ',#24,' '#25,' til
  press að velja skrána. ');
  repeat
    ch := readkey;
    if ch = #0 then
      case readkey of
        #80 :
        begin
          if wherey < i + yorigin - 1 then

```

```

gotoxy(23,12) ;
writeln('Dagsetning samkvæmt klukku söfnunartækisins') ;
;

#72 :
begin
  if wherey > yorigin then
    gotoxy(wherex, wherey - 1) ;
  end ;
  if ch = #13 then
    begin
      gagn := skra[wherey - yorigin + 1] ;
      assign(innskra,drift + gagn) ;
      reset(innskra) ;
      nerror := ioresult ;
      if nerror < 0 then
        begin
          gotoxy(20,15) ;
          writeln('Skraða er ekki hægt að opna !!!') ;
          exit ;
        end ;
    end;
    {
      if (ch = #13) and not (wherey = i) then
        begin
          if stjornur[wherey - 10] then
            write(' ')
          else write('*') ;
          gotoxy(wherex-1,wherey) ;
          stjornur[wherey - 10] := not stjornur[wherey - 10] ;
        end ;
      until ch = #13 ;
    end;
  procedure velja ;
  begin
    clrscr ;
    textcolor(6) ;
    gotoxy(23,9) ;
    writeln('Hlaupandi stærð frá 1 til fjölda mælinga') ;
    gotoxy(23,10) ;
    writeln('Dagsetning samkvæmt klukku PC tölvunar') ;
    gotoxy(23,11) ;
    writeln('Tími samkvæmt klukku PC tölvunar') ;
    til 50 - press að velja gögnin.' ) ;
    if wherey > 9 then
      gotoxy(wherex, wherey - 1) ;
    end ;
    if (ch = #13) and not (wherey = 19) then
      begin
        if stjornur[wherey - 9] then
          write(' ')
        else write('*') ;
        stjornur[wherey - 9] := not stjornur[wherey - 9] ;
        gotoxy(wherex - 1,wherey + 1) ;
      end;
    #72 :
    begin
      if wherey > 9 then
        gotoxy(wherex, wherey - 1) ;
      end ;
    end ;
    if wherey > 9 then
      gotoxy(wherex, wherey - 1) ;
    end ;
    if ch = #13 then
      begin
        if stjornur[wherey - 9] then
          write(' ')
        else write('*') ;
        stjornur[wherey - 9] := not stjornur[wherey - 9] ;
        gotoxy(wherex - 1,wherey + 1) ;
      end;
    end ;
  
```

```

begin
  clrsqr ;
  ch := #0 ;
end ;
until (wherey = 19) and (ch = #13) ;
and;

procedure veljautsbra ;
begin
  clrsqr ;
  gotoxy(30,5) ;
  textbackground(2);
  gagn := drift + copy(gagn,1,6) + '.DAT' ;
  write('Nafn útskráar :') ;
  textbackground(0);
  write(gagn) ;
  gotoxy(46,5) ;
  readln(utsbra) ;
  if utsbra = '' then utsbra := gagn ;

assign(uts,utsbra) ;
{$-}
rewrite(uts) ;
nerror := ioresult ;
{$+}
if nerror > 0 then
begin
  clrsqr ;
  gotoxy(20,15) ;
  textbackground(2);
  writeln('Skráin er óläsileg !!!') ;
  textbackground(0);
  exit ;
end ;

with maling do
begin
  q := q + 1 ;
  if stjornur[0] then
    write(uts,q,' ') ;
  if stjornur[1] then
    write(uts,leidrettning(dagsetn),' ') ;
  if stjornur[2] then
    write(uts,timi,' ') ;
  if stjornur[3] then
    write(uts,dagr,' ') ;
  if stjornur[4] then
    write(uts,ninnandags,' ') ;
  if stjornur[5] then
    write(uts,rasi,' ') ;
  if stjornur[6] then
    write(uts,ras2,' ') ;
  if stjornur[7] then
    write(uts,spenna,' ') ;
  if stjornur[8] then
    write(uts,hiti,' ') ;
  if stjornur[9] then
    write(uts,spenna,' ') ;
end;

function leidrettning(date:integer) : longint ;
begin
  ar : longint ;
  dag,man,ar : longint ;
  dag := date and 31 ;
  man := (date shr 5) and 15 ;
  ar := (date shr 9) and 63 + 88;
  Leidrettning := dag * 10000 + man * 100 + ar ;
end ;

procedure lesaskra ;

```

```
      write(uts,halli,' ') ;
      end ; {with}
      writeln(uts) ;
      end ; {while}
      end ; {lesa}
BEGIN
  directory ;
  
```

VIÐAUKI C

Listun á forritum í söfnunartæki

```
# SPRU make file used with Microsoft make utility
# EHH/1988
# accel is an CP/M emulator on PC
# M80 is an CP/M macroassembler for Z80 (M80.CPM)
# L80 is an CP/M linker (L80.CPM)
# C2 is Supersoft second pass C Compiler (C2.CPM)
# CC is the first pass used outside this make file (CC.CPM)
# The syntax for CC is "accel cc forrit.c".
# Must be done for C programs before this makefile is used

bios.rel: bios.mac
    accel m80 =bios

post.rel: post.mac      # Used by the C compiler
    accel m80 =post

endi.rel: endi.mac
    accel m80 =endi

sprus.rel: sprus.cod    # C subroutines used by spru.c
    accel c2 sprus.cod
    accel m80 =sprus.asm

spru.hex: spru.cod sprus.rel bios.rel pre.rel post.rel endi.rel
    accel c2 spru.cod
    accel m80 =spru.asm
    accel l80 /p:0, /d:2000, bios, spru, sprus/s, libc/s, post, endi, spru/n/x/y/e

# Program starts at address 0. Data starts at address 2000 hex
# Libc is the Supersoft C library.
# Endi is to mark end of file
# The output is a file with the name spru.hex and is burned into
# eproms (3 * 27C16)
```

/* Spru.c
Stýriforrit fyrir sprungumali ritað i Supersoft C
Orkustofnun, Jarðhitadeild
Einar Hrafnkell Haraldsson, 2. maí til 27. október 1988

```
#include stdio.h
extern int mtelja, mtimi, dagnum, stopp, holf;

main()
{
int i, temp, dag, man, ar;
char c, tmp, s[20];

/* Texti á skjá í hvert skipti, sem forritið er keyrt      */
puts("Sprungumaelir vid Leirhnuk.\n\r");
puts("Utgafa 1.00, 12/9/1988/EHH.\n\r");
puts("Gefdu skipanir (H = Hjalp)\n\r");

/* Forritið sækir skipanir til lyklaborðs. Ef líða um það bil 25
sec. án þess að skipanir koma fer forritið í afnsnautt ástand.
Það gerist með því að undirforritið getdi skilar %, sem er
skipun um afnsnautt ástand. */

while ((c = getdi()) != '%') /* Ná í skipun frá lyklaborði */
switch(tolower(c))
{
    case ' ':      /* Þessi skipun gerir ekkert merkilegt */
        break;

    case 'e':      /* Skoða innganga frá A/D breytu */

        analkv();      /* Kveikja á analog mögnurum */
        mon();         /* Kveikja á a/d bretti */
        puts("Ras1 = "); putdec(mconv1());
        puts(" ", Ras2 = ""); putdec(mconv2());
        senkv();       /* Kveikja á sendi */
        puts(" ", V = ""); putdec(mconv3());
        puts(" ", t = ""); putdec(mconv4());
        lesklu();
        sensl();       /* Slökkva á sendi */
        analsl();      /* Slökkva á analog mögnurum */
        moff();        /* Slökkva á a/d bretti */
        break;

    case 'a':      /* Stilla rauntímaklukku */

        stiklu();      /* Stilla klukku */
        lesklu();      /* Lesa klukku */
        break;

    case 'b':      /* Skoða dagasetningu og tíma */

        lesklu();      /* Lesa klukku */
        break;

    case 'd':      /* Sjá dagnúmer
Vistirnar fe?? eru í rauntímaklukkunni MC146818,
sem er á örtolvubrettinu. Sjá nánar í upplýsingum
með því. Þegar klukkan er að telja áfram, þá er
hún upptekin og ekki er hægt að lesa úr henni.
(Klókara hefði verið að bíða á meðan). */

        if ((peek(0xfe0a) & 0x80) == 0)
        {
            dag = peek(0xfe07);
            man = peek(0xfe08);
            ar = peek(0xfe09) + 1900;
            dagnum = tojul(dag, man, ar, 1980);
            puts("Dagnumer er: "); putdec(dagnum); puts("\n\r");
        }
        else
        {
            puts("Reyndu aftur (Update in progress)\n\r");
        }
        break;

    case 'k':      /* Kveikja á sendi */

        analkv();
        senkv();       /* Kveikja á sendi */
        puts(" Kveikt a sendi\n\r");
        break;

    case 's':      /* Slökkva á sendi */

        analsl();
        sensl();       /* Slökkva á sendi */
        puts(" Slökkt a sendi\n\r");
        break;
}
```

```
break;
```

- 57 -

```
case 'q': /* Stoppa mælingu. Það er gert með því að
setja 255 í external breytuna stopp. Í hvert skipti,
sem verður fígrip-A er athugað hvert gildið er
í stopp. 0 = er í mælingu. */

stopp = 255; /* Stoppa mælingu */
puts(" Stopp - maelir ekki\n\r");
break;

case 'o': /* Núllstilla bendi í hringhólfni. Það
er gert með því að setja external breytuna
half = 0. Ekkert er hins vegar gert við gögnin, sem
eru í hólfinu. */

puts("Ertu viss? j = ja\n\r");
tmp = getdi();
if (tolower(tmp) != 'j')
{
    puts("Hringholf var ekki nullstillt\n\r");
    break;
}
half = 0; /* Núllstilla geymsluhólf */
puts("Hringholf var nullstillt\n\r");
break;

case 'w': /* Starta mælingu */

stopp = 0; /* Starta mælingu */
puts(" Maeling hefst\n\r");
break;

case 'm': /* Ýmsar stærðir í forritinu */

puts("-----\n\r");
puts("Fjoldi inta er "); putdec(mtelja);
puts("\n\rStopp = "); putdec(stopp);
puts("\n\rHringgeymsla = "); putdec(half);
puts("\n\r");
puts("-----\n\r");
break;

case 't': /* Útlestur á gögnum úr hringhólfni. Hólfis
hefst í vist 2800 hex og endar í vist 2fff hex. Alltaf
er lesið út úr öllu hólfinu. Bendirinn inn í hólfis,
breytan höf er ekki núllstilt þannig að næsta mæling
lendir aftanvið þá síðustu nema skipunin o hafi verið
framkvæmd. */

puts("Útlestur ur Sprungumaeli vid Leirhnuk.\n\r");
puts("Útlesturinn hefst ");
lesklu();
puts("Byrjun\n\r");
for (i = 0x2800; i < 0x3000; i++)
{
    putdec(peek(i));
    puts(" ");
}
puts("\n\rEndir.");
puts("\n\rÚtlestrinum lokid kl. ");
lesklu();
break;

case 'h': /* Hjálp */

puts("Skipanir:\n\r");
puts("A -> Stilla dagatal og klukku\n\r");
puts("B -> Sja klukku og dagatal\n\r");
puts("D -> Sja dagnumar fra 1/1/1980\n\r");
puts("E -> Skoda innsganga a a/d breytu\n\r");
puts("H -> Hjálp\n\r");
puts("K -> Kveikja a sendi\n\r");
puts("O -> Nullstilla Geymsluholf\n\r");
puts("M -> Ymsar staerdir\n\r");
puts("Q -> Stoppa mælingu\n\r");
puts("S -> Slökva a sendi\n\r");
puts("T -> Taema ur geymsluholfi\n\r");
puts("W -> Starta mælingu\n\r");
puts(" -> Gera ekkert merkilegt\n\r");
puts("% -> Skila forritinu í afslnaudu formi\n\r");
break;

default: /* Skipanir, sem ekki eru til */

puts("**** Villa Ekki rett adgerd ***\n\r");
break;
}

puts("**** Bless ***\n\r"); /* Fer í afslnautt ástand */
```

```
/*
 * Sprus.c
 * Safn undirforrita fyrir sprungumali ritað í
 * Supersoft C.
 * Orkustofnun, Jarðhitadeild
 * Einar Hrafnkell Haraldsson 1988
 */
```

- 58 -

```
/* Getdi les frá uarti med bdos kerfiskalli nr. 6.
Ef stafur hefur ekki komið eftir 65000 köll,
þá er skilað til aðalforritsins '%', sem er
skipunin um að fara í aflesnautt ástand. Þessi
tími er um 25 sec.
```

```
/*
char getdi()
{
    char cc;
    unsigned int utr;

    for (utr = 1; utr < 65500; utr++)
    {
        cc = bdos(6,255);
        if (cc != 0)
            break;
        if (utr > 65000)
        {
            cc = '%';
            break;
        }
    }
    return cc;
}
```

```
/*
 * Getchar sækir staf til uarts með kerfiskalli 1
 */
getchar()
{
    return bdos(1,0);
}
```

```
/*
 * Putchar sendir staf til uarts með kerfiskalli 2.
 */
putchar(c)
char c;
{
    return bdos(2,c);
}
```

```
/*
 * Getdir er svipað og getdi en biður endalaust eftir stafnum.
 */
char getdir()
{
    char c;
    while((c = bdos(6,255)) == 0);
    return c;
}
```

```
/*
 * Putdir sendir staf til uarts með kerfiskalli 6
 */
putdir(c)
char c;
{
    return bdos(6,c);
}
```

```
/*
 * getline.c
 * Forritið les inn linu í s af lengdinni lengd
 * K&R bls. 67.
 */
```

```
#define EOF 26      /* cdos EOF ctrl Z */
```

```
getline(s, lina)
char s[];
int lina;
{
    int c, i;
    i = 0;

    while (--lina > 0 && (c=getchar()) != EOF && c != '\n' && c != '\r')
        s[i++] = c;
```

```

        s[i++ ] = c;
        s[i] = '\0';
        return(i);
    }

/*      Askint les inn integer tölu frá skjá
*/
int askint(s)
char s[];
{
    int i, num, form;

    getline(s, 15);
    i = 0;
    form = 1;

    if (s[i] == '-')
        form = -1;
    if (s[i] == '+')
        form = +1;
    for (num = 0; s[i] >= '0' && s[i] <= '9'; i++)
        num = 10 * num + s[i] - '0';

    return (num * form);
}

/*
*      Stiklu stillir klukku á tölvubrettinu
*/
stiklu()
{
    char s[20];
    puts("Year: ");
    poke(0xfe09, askint(s));
    puts("\n\r");
    puts("Mounth: ");
    poke(0xfe08, askint(s));
    puts("\n\r");
    puts("Dagur: ");
    poke(0xfe07, askint(s));
    puts("\n\r");
    puts("Hour: ");
    poke(0xfe04, askint(s));
    puts("\n\r");
    puts("Minutes: ");
    poke(0xfe02, askint(s));
    puts("\n\r");
    puts("Seconds: ");
    poke(0xfe00, askint(s));
    puts("\n\r");
}
}

/*
*      Lesklu les tíma og dagsetningu frá klukku á tölvubretti.
*/
lesklu()
{
    if ((peek(0xfe0a) & 0x80) == 0)
    {
        puts("\n\r");
        putdec(peek(0xfe09));
        puts("-"); /* Year */
        putdec(peek(0xfe08));
        puts("-"); /* Mounth */
        putdec(peek(0xfe07));
        puts(" "); /* Day */
        putdec(peek(0xfe04));
        puts(":"); /* Hours */
        putdec(peek(0xfe02));
        puts(":"); /* Minutes */
        putdec(peek(0xfe00));
        puts("\n\r"); /* Secounds */
    }
    else
    {
        puts("Update in progress\n\r");
    }
}

/*
* Fallið tojul breytir dagsetningu í fjölda daga talið frá grunnári.
20. janúar 1988 Einar Hrafnkell Haraldsson.
Stuðst er við forrit, úr bókinni Common C Functions eftir Brand
Gallar: 1) Ekki er athugað hvort dagar eru leyfilegir né heldur
hvort grunnár er lágra en árið, sem spurt er um.
2) Ekki er tekið tillit til afbrigða í sögulegu tímatali
vega 10 daga sem felldir voru úr Á Íslandi frá 17.-26.

```

nóvember árið 1700 né heldur þess að árið 0 var ekki til.
3) Forritið notar 16 bita integertölur, sem geta gefið
65536 daga eða um 179 ár. Þannig má dagsetning ekki vera
lengra frá grunnári en um 179 ár.

*/

```
int tojul (day, month, year, base)
int day, month, year, base;
{
int n, retjul;
static int days[13];
days[0]=0; days[1]=31; days[2]=28; days[3]=31; days[4]=30; days[5]=31;
days[6]=30; days[7]=31; days[8]=31; days[9]=30; days[10]=31; days[11]=30;
days[12]=31;

if( (year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || year % 400 == 0 )
    days[2] = 29;
else
    days[2] = 28;

retjul = day;           /* Start with current month */
for (n = 1; n < month; n++)
{ retjul += days[n];
}

for (n = base; n < year; n++)
{ if( (n % 4 == 0 && n% 100 != 0) || n % 400 == 0 )
    retjul += 366;
else
    retjul += 365;
}

return (retjul);
}
```

```

; Forrit fyrir sprungumaeli
; Orkustofnun, Jardhitaideild
; Einar Hrafnkell Haraldsson 1988

; Forrit ritad fyrir M80 assembler fra Microsoft
; fyrir NSC800 (Z80) ortolu.
; Skyringar i forritinu eru ritadar a biagadri
; istensku vegna tess ad M80 assemblerin litur
; a serilenska stafi sem villu i forritinu og
; er tvi ekki haet ad nota ta. Sunns stadar eru
; skyringar a ensku.

; Forritid skiptist i nokkra hluta:
;
; 1) Bios Likir eftir nokkrum kerfiskoltum ur
;    CPM styrkerfinu.
; 2) Kaldstart.
; 3) Igripi-A.
; 4) Undirforritun.

; .XLIST
; .Z80

=====
; BIOS
=====

; Hluti af bios er tekinn ur forritum fyrir viðnámsmóttakara.
; Fyrst eru tad skilgreiningar.

CR EQU 0DH
LF EQU 0AH
BS EQU 08H
SPACE EQU 20H
DEL EQU 7FH
BEL EQU 07H

; CPM I/O-INTERFACE
; Her er likt eftir CPM-styrikerfi hvad vardar
; eftirtaldar "functionir"
; 0: System reset
;
```

```

; 1: Console input
; 2: Console output
; 5: List output
; 6: Direct console I/O
; 9: Print string
; 10: Read console buffer
; 11: Get console status
;
; I tessari eftirlitningu er ekki tekið tillit til
; I/O-ordins i CPM
;

; public bios
ORG 0
bios: DB 0 ; COLD-START
        DB 0 ; I/O-ORD
        JP CPMIO ; AUKA BYTE
                ; CPM-INTERFACE

org 02ch
jp intc

org 034h
jp intb

org 038h
jp int

org 03ch
jp inta ; IntA service routine

org 066h
jp rmi

ORG 80H

CPMIO:
; Veija function. Numer functionar er í C-REG.
; Ef funktionsnumur er staerra er 11 ta skal hoppad í
; "NOFUNC".
; LD A,C
; CP 12
; JP NC,NOFUNC
;
```

```

LD HL, FUNCTA ; HOPP-TAFLA
LD B,0
ADD HL,BC ; HL BENDIR A VECTOR
ADD HL,BC
PUSH DE
LD E,(HL)
INC HL
LD D,(HL) ; HOPP-VECTOR I HL-REG
EX DE,HL
POP DE
JP (HL)

FUNCTA:
; HOPP-TAFLA. FYRIR OSKILGREINDAR FUNCTIONIR ER HOPPAD
; I "NOFUNC".
DW WSTART ; < 0> System reset
DW CONIN ; < 1> Console input
DW CONOUT ; < 2> Console output
DW NOFUNC ; < 3> Reader input
DW NOFUNC ; < 4> Punch output
DW LISIUT ; < 5> List output
DW DIRCON ; < 6> Direct console I/O
DW NOFUNC ; < 7> Get I/O byte
DW NOFUNC ; < 8> Set I/O byte
DW PRISTR ; < 9> Print string
DW RECOBU ; <10> Read console buffer
DW CONSTA ; <11> Get console status
;
```

```

CONIN: ; Console input
; Fyrst er bedid eftir ad takn se tilbuid
CALL CONSTA
JR Z,CONIN

; Data er tilbuid. Na i tad og senda tad
; jafnframt i output driver.
in a,(RXDATA)
;
```

```

AND 7FH
LD E,A
PUSH AF
CALL CONOUT
POP AF
RET

;
```

```

CONOUT: ; Bida eftir ad transmitter buffer verdi tomur
; Gert er red fyrir takni i E-register.
in a,(UARTST)
AND TRBUEM
JR Z,CONOUT

;
```

```

LD A,E
out (TXDATA),a
RET

;
```

```

NOFUNC:
; OSKILGREIND FUNCTION
SUB A
RET
;
```

```

WSTART: ; SYSTEM RESET ; FUNCTION 0
JP 0
;
```

```

DIRCON: ; FUNCTION 6
; Direct console I/O. Ef E-reg imiheldur OFFH ta
; er um "input function" ad ræda, annars skal innhald
;
```

```

; E-reg sent ut a console.
LD    A,E
INC   A
JP    NZ,CONOUT
; "Input function". Ef ekkert takn er titbuid skal
; skila 0 i A-reg en annars taknu.
DIRIN: CALL CONSTA
      RET Z
      in a,(RXDATA)
      AND 7FH
      RET

; -----
; PR1_RL:      ; FUNCTION 9
; Prentar ut strenginn sem DE-reg bendir a.
; Stengurinn haettir vid fyrrsta "$".
EX    DE,HL
PRI_HL: LD  A,(HL)
      CP  '$'
      RET Z
      LD  E,A
      CONOUT HL
      CALL PRI_HL
      INC HL
      JR  PRI_HL

; -----
RECOBU:      ; FUNCTION 10
; "Read console buffer".
; Les takn fra console og hleddur teim i (DE+2),
; (DE+3), o.s.fr. I (DE) er mestir fjoldi takna sem
; tekid skal a vid og i (DE+1) er fjoldum sem
; kominn er a hverjun tina. Vid <CR> og <LF> er
; mottoku haett og eins ef fjoldi takna er kominn
; i hamark. Vid <DEL> og <BS> er seinasta takn
; turrkad ut ur buffernum og <BS><BS> sent
; a terminalinn.
EX    DE,HL
      PUSH HL
      INC HL
      LD  (HL),0

; -----
RELOOP:      ; RELOOP:
; Na i takn fra console
; -----
; E-reg sent ut a console.
CALL DIRIN
JR  Z,RELOOP
; Ef takn er <LF> eda <CR> ta skal haetta
CP  LF
JR  Z,RCBEND
CP  CR
JR  Z,RCBEND
; Ef takn er <DEL> eda <BS> ta skal turrka
; ut seinasta takn, nema buffer se tomur
CP  DEL
JR  Z,DELETE
CP  BS
JR  Z,DELETE
; -----
; Takk er ekki <LF>,<CR>,<DEL>, eda <BS>. Se tad ekki
; "printable" skal senda <BEL> a console
CP  20H
JR  LD E,BEL
CALL CONOUT
JR  RELOOP
; -----
PRINTA:      ; PRINTA:
; Baeta takni vid buffer og senda tad jafnframt a console
INC HL
LD (HL),A
LD E,A
CALL CONOUT
; -----
; Auka vid taknateljara og se hann jafn og
; heildarfjoldi ta skal haetta
EX  (SP),HL
LD A,(HL)
INC HL
INC (HL)
INC (HL)
CP (HL)
JR  Z,RCBEND
; Buffer er ekki fullur. Setja bendar a hamarksfjolda
; RETREL: DEC HL
; EX (SP),HL
; JR RELOOP
; -----
DELETE:      ; DELETE:
; Turrka ut seinasta takn. Ef buffer er tomur
; er ekkert gert.

```

```

EX      (SP),HL          TXDATA EQU 0D0H ; TRANSMIT DATA
INC     HL               RXDATA EQU 0D0H ; RECEIVE DATA
LD      A,(HL)          UARTC0 EQU 0D1H ; UART CONTROL
AND     (HL)            UARTST EQU 0D1H ; UART STATUS
JR      Z,RETREL

; Buffer ekki tonur. Deckrennta teljara og
; senda <BS><SP><BS> a console
DEC     (HL)
LD      DE,BSSPBS
PUSH   HL
CALL   PRISTR
POP    HL
JR     RETREL

RCBEND:
; Hreinsa stakkinn og snua heim
POP   DE
RET

; <BS><SP><BS> strengur
BSSPBS: DB  BS,SPACE,BS,"$"

CONSTA:           ; FUNCTION 11
; Console status. Ef <DA> flag i STATUS REGISTER er
; "1" ta skal skila A-reg med OFFH en annars med 0
in    a,(UARTST)
AND   DATA
RET   Z
SUB   A   ; ZF=0
DEC   A
RET

; --- UART definitions ---
; ---



CONSTA:           ; FUNCTION 11
; Console status. Ef <DA> flag i STATUS REGISTER er
; "1" ta skal skila A-reg med OFFH en annars med 0
in    a,(UARTST)
AND   DATA
RET   Z
SUB   A   ; ZF=0
DEC   A
RET

; --- UART definitions ---

qdart equ 0          ; 0 = ekki notadur
acr10 equ 1          ; 1 = notadur

if qdart
; Skilgreiningar a hlidum a QDART-bretti.
UARTEN EQU 0D4H      ; BIT-0 HIGH
;
```

```

; ---

; ** NO PARITY
; ** 8 DATABITAR
; ** x16 BAUD-RATE-FACTOR
; Slökva a uart
; public uaroff
; uaroff:
; if qdart
;   if acr0
;     if acr10
;       if acr10
;         xor a
;         out (uarten),a
;         ret
;       endif
;     endif
;   endif
;   ; Ekki fragengid skoda betur sidar
; ---

; NAEST ER TAD "COMMAND"-REGISTER
; LD A,00100111B
;   *             UART RESET -N
;   *             RTS      -Y
;   *             ERROR RESET -N
;   *             SEND BREAK -N
;   *             RECV. ENABLE-Y
;   *             DTR      -Y
;   *             TRAN. ENABLE-Y
; out (UARTCO),a
; out (UAR2CO),a
; RET
; endif

; ----

; if acr10
;   if acr10
;     if acr10
;       if acr10
;         if acr10
;           if acr10
;             if acr10
;               if acr10
;                 if acr10
;                   if acr10
;                     if acr10
;                       if acr10
;                         if acr10
;                           if acr10
;                             if acr10
;                               if acr10
;                                 if acr10
;                                   if acr10
;                                     if acr10
;                                       if acr10
;                                         if acr10
;                                           if acr10
;                                             if acr10
;                                               if acr10
;                                                 if acr10
;                                                   if acr10
;                                                     if acr10
;                                                       if acr10
;                                                         if acr10
;                                                           if acr10
;                                                             if acr10
;                                                               if acr10
;                                                                 if acr10
;                                                                   if acr10
;                                                                     if acr10
;                                                                       if acr10
;                                                                         if acr10
;                                                                           if acr10
;                                                                             if acr10
;                                                                               if acr10
;                                                                                 if acr10
;                                                                 if acr10
;                                                                 if acr10
;                                                                 if acr10
;       endif
;     endif
;   endif
;   ; UART settur af stadt. Fyrst er UART gerður virkur.
;   ; Tad er gert med tvi add setja BIT0 i Hi <UARTEN>
;   ; i stodu 1
;   LD A,1
;   out (UARTEN),a
;   ; ----
;   ; Bida í 100 ms meðan uartinn jafnar sig. (Spenna og bauðrateg.)
;   ; ld a,100
;   ; delay ; 100 ms delay
;   call
;   ; ----
;   Hlada í controlregistar
;   LD A,00011011B
;   *!!!!!! Transmitt request
;   *!!!!!! Transmit break
;   *!!!!!! Interrupt enable
;   *!!!!!! 8 databits
;   *!!!!!! 1 stopbit, 0 = 1 og 1 = 2 eda 1.5
;   *!!!!!! Even parity enable, 1 = even, 0 = odd
;   *!!!!!! Parity inhibit, 1 = parity inhibit
;   out (UARTCO),a
;   ; ----
;   ; Kaldstart !!
;   ; Tegar kveikt er a tækini er tessi hlutti forritsins
;   ; framkvæmdur. Helstu adgerdir her eru:
;   ; ----
;   ; Gangsetning UART-rasa
;   ; Gangssetning a tímainterrupt
;   ; ----
;   stakur equ 027FFh ; Temp ?
;   holbyr equ 02980h ; Geymsla fyrir gogn byrjar her
;   LD SP,STAKUR
;
```

```

call    iosetu      ; Stilla io port
call    analsl       ; Slökva a analogognurum eftir reset
call    sensl        ; Slökva a sendi eftir reset
ld     a,2          ; Biti 2 i porti a er ljos
ld     (anidur),a   ; Slökva a tvi

ld     hl,0          ; Put zero into intcounter
ld     (mtelja),hl   ; 0 = Byrja að mæla strax eftir
ld     (stopp),hl    ; reset
; ----- ; -----
ld     a,255         ; Notad fyrir numer maelingar innan dags
ld     (gamdag),a   ; til ad finna byrjun nys dags.
xor    a,(numida),a ; Numer maelingar innan dags
ld     (numida),a   ; Put zero into mtimi
ld     (mtimi),a    ; Print start message on terminal
CALL   USETUP        ; UART-setup
call   hervers      ; Tetta er a tveimur stodum
call   a, 6 - 1      ; Plat til ad mæla strax eftir reset
ld     (mtimi),a    ; maæla strax i byrjun eina maelingu
call   inta         ; á uari í inta.
call   mon          ; Kveikja á a/d bretti
call   mconv1        ; Nala á rásum 1-4
call   mconv2        ; Stökkva á mors800 bretti.
call   mconv3        ;
call   mconv4        ;
call   moff          ; Stökkva á mors800 bretti.

public start        ; Enable all interrupts
ld     a,0fh          ; in NSC800
ld     (0pbh),a

start:  ld     out        ; Setja upp klukkuras.
ld     a,20h         ; 32KHz ckystal + none sqw int
ld     (0fe0ah),a
ld     a,26h         ; AIE + 24hour format + bin numbers
ld     (0fe0bh),a

ld     a,0ffh         ; Don't care in alarm register
ld     (0fe05h),a   ; Hour, ff = gera interrupt
; ----- ; -----
ld     (0fe03h),a   ; Minutes, ff = gera interrupt
ld     a (0fe01h),a  ; 0 = ekki interrupt vid sec.
ld     xor           ; Seconds
ld     a,(0fedch)   ; Clear first int from RTC
ei

ld     (0fe03h),a   ; Minutes, ff = gera interrupt
ld     xor           ; 0 = ekki interrupt vid sec.
ld     a (0fe01h),a  ; Seconds
ld     xor           ; C-Coldstart
ld     jp             ; ----- ; -----
; ----- ; -----
ld     ext           ; Pre-mac
ld     ccstar        ; This file is used with Supersoft C-compiler
ld     ccstar        ; MAIN ; I C forritinu
ld     ext           ; ext CCSTAR ; I post
ld     public        ; CCEXIT, CCSTAR
ld     ext           ; CCSTAR: ld (hl),1 ; notad í Supersoft C forritinu
ld     public        ; leti
ld     ext           ; I leti er betri ; a milli interrupta.
ld     leti:         ; leti: ; I leti er betri ; a milli interrupta.
ld     nop           ; leti: ; leti: ; I leti er betri ; a milli interrupta.
ld     nop           ; leti: ; leti: ; I leti er betri ; a milli interrupta.
ld     a,(porta)    ; a,(porta)
ld     bit           ; 2,a
ld     call          ; z,fmain
ld     a,70          ; Biða í 70 ms ábur en slökkt
ld     delay         ; Fyrir wait
ld     call          ; Slökva á tartinum ; fyrir hibernat
ld     call          ; fara í power down mode
ld     a,0fa0hh      ; hi,0f80hh
ld     (hl),a
ld     nop           ; ----- ; -----
ld     ld     a,0fa0hh      ; Fyrir wait
ld     ld     hi,0f80hh      ; fyrir hibernat
ld     ld     (hl),a
ld     ld     nop           ; fara í power down mode
ld     ld     nop           ; ----- ; -----
ld     ld     a,0ffh         ; Setja upp klukkuras.
ld     ld     (0fe05h),a   ; Hour, ff = gera interrupt
; ----- ; -----

```

```

jp      leti
; =====
fmain: call    usetup
        jp      main      ; Kveikja á uart
                           ; fyrt
CCEXT equ   0          ; EXIT() -- for C
; =====
; ====== IGRIP-A ======
; =====
; Igrip-a er framkvæmt í hvert skipti, sem rauntimaklukkan
; gefur igrip, sem er a minutfresti. Ía athugar tad hvort eigi
; ad mæla, eda hvort takkinn vekja upp se inni.
; -----
; System setup start int.....
; stilla: ret
; -----
public inta
inta: ex     af,af'
ex    a,(0fe0ch) ; clear interrupt
; =====
ld      a,2      ; Biti 2 í porti a er ljos
ld      (aupp),a ; Kveikja
ld      a,10     ; 10 ms
call   delay   ; Sma bid her
ld      a,2      ; Biti 2 í porti a er ljos
ld      (anidur),a ; Slokkva
; -----
hl,(stop) a      ; Ef stopp == 0 ta ma maela
ld      xor     ; Ef stopp != 0 ta ma ekki maela
cp      nz,endint
; -----
ld      hl,(mtejja) ; Telja inta (C: extern int mtelja)
inc   hl
ld      (mtelja),hl
; -----
ld      a,(porta) ; Athuga með profunar hátt
bit   3,a       ; Rofi fyrir profunarmaelingu
                ; Ef ekki ýtt á rofa fara
z,vinna ; -----
; =====
ld      a,(mtimi) ; Do something every 6 min (or 6 sec in test mode).
cp      (6 - 1) ; Do something every 6 min (or 6 sec in test mode).
; Tetta er a tveimur stodum.
; =====
jr      z, vinna
a      (mt mi),a
endint
; =====
vinna: ; call
        ; her
; =====
ld      a,(gmandag) ; Sidasti dagur
b,a   a,(0fe0ah) ; Update in progress flag in MC146818 RTC
80h
; -----
rteupd: and   ; Bida ef tarf
        ld      jp      nz,rteupd ; Dagur í rauntimaklukkuni.
        a,(0fe07h) ; Ef a==b, ta er sami dagur og
b      cp      ; i sidustu maelingu
; -----
z,afram ; afram
        ld      jp      (gmandag),a ; Reg a er med nyja daginn
a      xor   a,(numida),a ; Byrja ad telja fra 0
; -----
afam: ld      a,(numida) ; Haekka teljara fyrir numer maelingar
a      (numida),a ; innan dags.
; -----
ld      inc   ld      hl,linna ; Geyma í linu
; -----
ld      push  call   drum
ld      pop   ld      hl,e   ; Saekja dagnumer fra 1. jan. 1980 i reg de
; -----
ld      (hl),e ; Setja lsb af dagnumeri
inc   ld      (hl),d ; Setja msb af dagnumeri
; -----
ld      inc   ld      a,(numida) ; Numer maelingar innan gags
a      (hl),a ; Setja inn numer innan dags
hl      inc
; -----
call  analkv ; Kveikja a analog mognurum
mon  call   a,0   ; Kveikja a mor800 a/d breytu
; -----
ld      call   mconv ; Velja ras1
(hl),d ; maela a ett gildi, 12 bits, D/E=msb/lsb
inc   hl   ; msb hirt ur
; -----
ld      a,0   mconv
(hl),d
inc   hl
; -----
ld      a,(porta) ; Athuga með profunar hátt
bit   3,a       ; Rofi fyrir profunarmaelingu
                ; Ef ekki ýtt á rofa fara
z,vinna ; -----

```

```

ld a,1 ; velja ras 2
call mconv
ld (hl),d ; msb hirt ur
inc hl

call senkv
ld b,4 ; Kveikja a sendi
a,225 ; Bida i 4*225ms=900ms
delay
meira

meira: call djnz

ld a,2 ; velja ras 3, sem er spenna a rafhlodum.
call mconv
ld (hl),d ; Msb hirt ur
inc hl

ld a,3 ; Velja ras 4, sem er termistor.
call mconv
ld (hl),d ; Msb hirt ur
inc hl

call analsl
call notff

call dagnr
numer
ras1
ras2
ras3
ras4

ld hl, tmpbuf
bc,(dagnr)
binds

ld bc,(numer)
ld b,0
binds

ld bc,(ras1)
ld b,0
binds

ld bc,(ras2)
ld b,0
binds

; velja ras 2 ; Maeligildi rasar 3, (12 Volt)
; msb hirt ur ; Binary to decimal conversion
; Kveikja a sendi ; Maeligildi rasar nr 4, (termistor)
; Binary to decimal conversion
; Maeligildi rasar 3, (12 Volt)
; Binary to decimal conversion
; Maeligildi rasar nr 4, (termistor)
; Binary to decimal conversion
; Maeligildi rasar nr 2
; Binary to decimal conversion

ld bc,(ras3)
b,0
binds
call

ld bc,(ras4)
b,0
binds
call

ld a,0dh
(hl),a
hl
inc
a,0ah
(hl),a
hl
inc
a,'$'
(hl),a
ld
; cr

ld a,0dh
(hl),a
hl
inc
a,0ah
(hl),a
hl
inc
a,'$'
(hl),a
ld
; lf

ld a,250
delay
call
sensl
call
0005
; Prenta streng

ld a,250
delay
call
sensl
call
0005
; bida i 250 ms.
; slokkva a sendi

; Geyma gogn i geymsluholfi einu simni a solarhring, sem er
; til daemis tegar numer maelingar er = 1
; a,(numida)
ld b,1
cp b
call z,holgey
; Geyma gogn i hrингholfi ef
; Numer innan dags er 1

; Rิตad i C

extrn intac
af
push push
bc de
push push
hl call intac
hl pop pop
de pop pop
bc af

```

```

xor    a      ; Nullstillta talningu inta a milli maeltinga.
ld     (mtimi),a
; extrn   lesklu      ; tmp skrifad i C
;         lesklu      ; ritar klukku a skja.

endint: ex    af,af!
exx
ei
reti

=====
; UNDIRFORRIT
=====
; HER og VERS prenta strengi a skjairn.
=====

public her
cr    equ    0dh
lf    equ    0ah
beep  equ    7

her: ld     de, string
     ld     c,9
     call  0005
ret

string: db    'Orkustofnun JHD-JES',beep,cr,lf,'$'

vers: ld     de, utgafa
     ld     c,9
     call  0005
ret

utgafa: db    'Version 1.00, 12/9/1988/EIH', cr, lf, '$'

dagar
manud
ar
equ
equ
equ
0fe07h
0fe08h
0fe09h
; RTC
; RTC
; RTC

extrn
tojul
public
dnum: ld     hl,(dagur)
       ld     h,0
       push  hl
       ld     hl, (manud)
       ld     h,0
       push  hl
       ld     hl, (ar)
       ld     h,0
       add   hl,de
       push  hl
       ld     hl, grunar
       push  hl
call
tojul
ex
de,hl
ld     hl,8
add   hl,sp
ld     sp,hl
ret

; HOLGEY geyna gogn i hringgeymslu.
; Hver faersla er:
; Dagnumer = 2 byte
; Ras1     = 1 byte
; Ras2     = 1 byte
; Samtals  = 4 byte, sem er um 1,5 ar.

public holgey
      bc,(dagnr)      ; Dagnumer
      a,c              ; Lsb af dagnumeri
      call  holtil
      ld     a,b
      call  holtil
      ld     bc,(ras1)      ; Reg c = gildi rasar 1
      ; Reg c = gildi rasar 1

; Undirforrit, sem finnur dagnumer ut fra dagsetningu i
; MC148818 rauntinaklukku.
; Kallar a undirforrit, sem er ritad i C.
;
; grunari
grunari equ    1980

```

```

ld    a,c
call holtl
ld    bc,(ras2)
ld    a,c
call holtl
ret

;-----[ Geyna gogn i hringeymslu. Geymslan byrjar i holbyr (=2800)
; og er 2048 byte long.
; Ath. bendirinn holf er ekki nullstilttur eftir reset.
;-----[ Holtl tekur vid gognum i reg a og haekkar bendi a næsta
; lausa plass.
;-----[ holtl: ld    hl,(holf)      ; Bendir a næsta lausa plass
        ld    de,holbyr
        add hl,de
        ld    (hl),a
        inc hl
        ld    a,7
        and h
        h,a
        ld    (holf),hl
        ; Geyma bendinn a næsta lausa holf
        ret

;-----[ Nokkur undirforrit, sem tengjast portum i NSC801
;-----[ nsc801 equ 0fd00h      ; Base address for NSC801
        porta equ nsc801      ; Port a
        ddata equ nsc801+4    ; Data direction for port a
        ddrc  equ nsc801+6    ; Data direction for port c
        mdr   equ nsc801+7    ; Mode definition register for port a
        anidur equ nsc801+8    ; Port a bit clear
        aupp  equ nsc801+0ch  ; Port a bit set
        a0 = styra sendi utgangur
        a1 = lios, sem kvíknar vid hvert inta
        a2 = takki, sem er skodadur við hvert inta
        a3 = takki fyrir profunarmaelingu (maelt a 6 sec fresti).

;-----[ a4 = kveikir a analog mognurum.
;-----[ ; Stillir port i NSC 810
;-----[ iosetu: xor    a
        ld    (mdr),a
        ld    a, 00010011b
        ld    (ddra),a
        ld    a,0ffh
        ld    (ddrc),a
        ; Gera port c ad utgangi
        ; Eydir minnsta straum tanning.
        ret

public senkv, sensl, analkv, analsts

;-----[ Kveikja a sendi
;-----[ senkv: ld    a,1
        ld    (aupp),a
        ld    a,10
        ; Bida i 10 ms
        call delay
        ret

;-----[ Slokkva a sendi
;-----[ sensl: ld    a,1
        ld    (anidur),a
        ld    a,10
        ; Bida i 10 ms
        call delay
        ret

;-----[ Kveikja a analog mognurum
;-----[ analkv: ld    a,00010000b
        ld    (aupp),a
        ld    a,00010000b
        ld    (aupp),a
        ret

;-----[ Slokkva a analog mognurum
;-----[ analsts: ld    a,00010000b
        ld    (anidur),a
        ld    a,00010000b
        ld    (anidur),a
        ret

;-----[ ad mac 31.jan. 1988 Einar Hrafniell Haraldsson
;-----[ Nokkur undirforrit fyrir NOR 800 A/D breytu
;-----[ fra ONSET.
;-----[ mheima equ 080h
        mctrl equ mheima
        ; Address in i/o space
        ; Read: A/D status
        ; Write: d0,d1 = channel number
        d3 = 0->8 bit, 1->12 bit
        mornsb equ mheima+1
        morlsb equ mheima+2
        meoc   equ mheima+8
        ; Msb result
        ; Lsb result
        ; Bit 7 and 0 is zero if end of conversion

```

```

mpower equ mheimat8 ; Power control
        ; Power up the a/d converter
        ; Power enable bit
mon: public mon a,80h
        ; Power up the a/d converter
        ; Power enable bit
        ld a,5
        out (mpower),a
        delay ; Wait for 5 ms to allow the voltage to settle
        ld a,0fh
        out (mpower),a
        ld a,0
        call mconv ; Make one warm up conversion
        ret

; Public mconv ; Make one conversion
; Entry: Reg A = channel number [0,1,2,3]
; Exit: Reg D = Msb, Reg E = Lsb
; mconv: or 8h ; 12 bit a/d conversion
; out (mcntrl),a ; Start a/d conversion
; wteoc: ld a,1
;         delay ; wait 1 ms
;         in a,(meoc) ; Bit 7 is zero if eoc
;         rla
;         jr c,wteoc ; Wait for eoc (hafa max teljara)
; in a,(mrlsbs)
;         ld e,a
;         in a,(mrmbs)
;         ld d,a
;         ; skila gildi i d=e=msb/lstb
;         ret

; Public moff ; Power off a/d converter
; moff: xor a
;         out (mpower),a
;         ret

; A/D breytta gera maelingu a ras 1-4. Skilar gildi i reg hl.
; Fyrir kall fra C-forriti
; public mconv1, mconv2, mconv3, mconv4
mconv1: ld a,0
        mconv de,hl
        ex ld l,h
        ld h,0
        call ; Skilar gildi i reg d/e = msb/lstb
        ; C forritid vill fa i reg hl
        ret ; Skila efri 8 bitumnum i 0

mconv2: ld a,1
        call mconv ; Do all but the last milliseconds
        ; Do 2 less than 1 ms for overhead
        ; b, +(cpms/50)-2 ; 7cycles
        ld ldp: ldy1
        ldy1: jp ldy1
        ldy2: jp ldy2
        ldy3: add a,0
        ; 67 cycles
        ; 10 cycles
        ; 10 cycles
        ; 10 cycles
        ; 7 cycles

mconv3: ld a,2
        mconv de,hl
        ex ld l,h
        ld h,0
        call ; Returns to calling routine after the specified delay.
        ret

mconv4: ld a,3
        mconv de,hl
        ex ld l,h
        ld h,0
        call ; Returns to calling routine after the specified delay.
        ret

; Delay.mac ; 31.jan. 1988 Einar Hrafnel Haraldsson
; Purpose: ; Delay from 1 to 256 milliseconds
; Entry: ; Reg A = number of milliseconds to delay
;        ; A = 0 equals 256 ms.
; Exit: ; Registers used: AF
;        ; Time: (1 ms) * (Reg A)
;        ; Size: Program 51 bytes.
;        ; No data memory required.

cpms equ 3000 ; 3000 = 3 MHz clock (in NSC800 the crystal is 6 MHz)
        ; 2000 = 2 MHz clock.....
delay: push bc
        call dly
        ; 17 cycles for the users call
        ; 11 cycles
        ; 32 cy. to return from dly
        ; =====
        ; Do 2 less than 1 ms for overhead
        ; b, +(cpms/50)-2 ; 7cycles
        ; 67 cycles
        ; 10 cycles
        ; 10 cycles
        ; 10 cycles
        ; 7 cycles

```

```

djnz    ldip     ;+ 13 cycles
        ; 50 cycles
; Exit in 33 cycles
pop    bc      ; 10 cycles
ld    a,(delay) ; 13 cycles
ret    ; 10 cycles
        ; 33 cycles
;-----+
; Routine: DLY
; Purpose: Delay all but last ms
; Entry: Reg A = total number of ms
; Exit: Delay all but the last ms
; Reg. used: AF,BC
dly:   dec    a   ; 4 cycles
        z   ; 5 cycles (Ret when done 11 cycles)
        b, +(cpms/50)-1 ; 7 cycles
        ;-----+
        ; 16 cycles
;-----+
dlyp:  jp     dly1 ; 10 cycles
        jp     dly2 ; 10 cycles
        jp     dly3 ; 10 cycles
        add   a,0   ; 7 cycles
        djnz  dlyp ; 13 cycles
        ;-----+
        ; 50 cycles
;-----+
; Exit in 34 cycles
dly4:  jp     dly4 ; 10 cycles
        jp     dly5 ; 10 cycles
        nop   ; 4 cycles
        jp     dly  ; 10 cycles
        ;-----+
        ; 34 cycles
;-----+
binhex2_z80
Breytingar fra binhex1_z80 :
1) datasaæedi afmarkad med DATA skipun
2) global skipnum baett inn
PROGRAMS TO CHANGE FROM AND TO BIN, HEX, DEC,
FROM ASMLIB.REL
;-----+
;+-----+
; global ahex,adec
; global binh1,binh2,binh4
; global binds,bindf,bindb,bind
; AHEX CONVERTS HEX STRING TO BIN NUMBER
AHEX: LD    HL,00000H
A0126: LD    A,(BC)
        CALL A0137
        CP    010H
        RET   NC
        ADD   HL,HL
        ADD   HL,HL
        ADD   HL,HL
        ADD   HL,HL
        ADD   A,L
        ADD   LD,L,A
        INC   BC
        JP    A0126
;-----+
;-----+
; A0137: SUB   030H
;        CP    00AH
;        RET   C
;        SUB   007H
;        RET   C
;-----+
; BINH4: PUSH BC
;        LD    A,B
;        CALL BINH2
;        POP   BC
;        LD    A,C
;        CALL BINH2
;        LD    B,A
;-----+
BINH2: RRA
        RRA
        RRA
        RRA
        CALL BINH1
        LD    A,B
        AND   00FH
        ADD   A,030H
        CP    03AH
        LD    (HL),A
        INC   HL
        RET   C
        DEC   HL
        ADD   A,007H
        LD    (HL),A
;-----+

```

```

INC HL LD DE,0FFFFH
RET HL A01BD
; HL,(D01FE)
; LD CALL
; LD RET

; A01BD: PUSH BC
; LD B,02FH
; INC B
; ADD HL,DE
; LD A,H
; RLA NC,A01C0
; JP NC,A01C0
; EX DE,HL
; ADD NEGHL
; LD HL,DE
; LD A,B
; POP BC
; CP 030H
; JP Z,A01E1
; LD B,080H
; INC C
; PUSH HL
; LD HL,(D01FE)
; LD (HL),A
; INC HL
; LD (D01FE),HL
; POP HL
; RET

; A01D5: DEC
; A01D6: PUSH HL
; LD HL,(D01FE)
; LD (HL),A
; INC HL
; LD (D01FE),HL
; POP HL
; RET

; A01E1: ADD A,B
; JP P,A01E9
; SUB B
; A01D5

; A01E9: DEC C
; JP Z,A01E5
; LD A,(D01FD)
; AND A
; NZ,A01D6
; RET

; NEGHL: LD A,L
; CPL
; LD L,A
; LD A,H
; CPL H,A
; INC HL

INC HL
RET ; HL,00000H
SUB A,(BC)
LD 030H
RET M
CP 00AH
RET NC
LD D,H
LD E,L
LD HL,HL
ADD HL,HL
ADD HL,DE
ADD HL,HL
LD E,A
LD D,000H
ADD HL,DE
ADD HL,DE
INC BC
JP A0161

; BINDS: XOR A ; Prentar ekki náll á undan.
; BIND JP ; Prentar náll á undan.

; BINDF: LD A,030H ; Prentar eyður á undan.
; BIND JP ; Prentar stafinn í reg a á undan.

; BINDB: LD A,020H ; Prentar eyður á undan.
; BIND: LD (D01FD),A ; Prentar stafinn í reg a á undan.
; LD H,B
; LD L,C
; LD A,H
; LD A
; OR LD A,020H
; LD P,A0195
; NEGHL
; LD A,02DH
; LD A01D6
; LD BC,00005H
; LD DE,0B8FOH
; CALL A01BD
; LD DE,0FC18H
; CALL A01BD
; LD DE,0FF9CH
; CALL A01BD
; LD DE,0FF6H
; CALL A01BD
;
```

```

RET

;+
data    db     0          ; vinnusvaedi
;+
d01fd: dw   0          ; do

;-----[Igrip, sem ekki eru notud i forritinu.]-----;
;-----[intb:          ;-----[intc:          ;-----[int:          ei
intb:           ;-----[intc:          ;-----[int:          reti
intc:           ;-----[int:          ei
int:            ;-----[reti          retn

;-----[Datasegment]-----;

DSEG
public mtimi, mtelja, dagnum, holff
public stopp, Lina, tmpbuf, numida, gandag
mtelja: ds 2          ; Telur inta
mtimi:   ds 1          ; Telur fjolda inta a milli maelinga
numida: ds 1          ; Notad til ad finna nyjan dag
gandag:  ds 1          ; Geymir dagnumer eftir kall til tojul i c
dagnum:  ds 2          ; Flagg till að stoppa maelingu.
stopp:   ds 2          ; 255 = stopp, 0 = næla.
holff:   ds 2          ; Bendir í geynsluholff maelinga
d01fd:   db 0          ; vinnusvaedi fyrir bin/hex
d01fe:   dw 0          ; do

Lina:    ds 10         ; Lina, sem geymir sidustu maelingu.
tmpbuf: ds 83          ; Geymir linu til skjas

;-----[-----]-----;

CSEG
DW      0FFFFH          ; Til ad fa seinustu skipun med
END    bios

```

Forritð breytir formi skrár úr söfnunartáki. Skráin úr söfnunartákini hefur 4 dálka. Tveir fyrstu eru dagnúmer en tveir síðari eru gildi fyrir rás 1 og 2. Út skilar forritið skrá með 4 dálkum. Fyrsti er hlaupandi tala frá 1 upp í 512, næsti er dagnúmer og tveir síðustu eru rás 1 og 2.

*/

```
#include <stdio.h>

FILE *inn, *ut;
main(argc, argv)
int argc;
char *argv[];
{
    unsigned int dn1, dn2, nd, r1, r2;
    int i, t = 1, tt = 1;
    char c, lina[81];

    if (argc < 3)
    {
        printf ("Rita skal: breyta skrá-inn skrá-út\n");
        exit(0);
    }
    if ((inn = fopen(argv[1],"r")) == NULL)
    {
        printf("Get ekki opnað inn skrána.\n");
        exit(0);
    }
    if ((ut = fopen(argv[2],"w")) == NULL)
    {
        printf("Get ekki opnað út skrána.\n");
        exit(0);
    }
    printf("Leið 1: Innskrá án texta fremst og aftast.\n");
    printf("          Útskrá án texta fremst og aftast\n");
    printf("Leið 2: Innskrá eins og hún kemur frá söfnunartáki.\n");
    printf("          Útskrá með texta fremst og aftast\n");
    printf("Leið 3: Innskrá eins og hún kemur frá söfnunartákini\n");
    printf("          Útskrá án texta fremst og aftast\n");
    printf("Svaraðu með 1 2 eða 3 : ");
    c = getchar ();
    switch(c) {

        case '1':
            while( (fscanf(inn, "%u %u %u %u", &dn1, &dn2, &r1, &r2)) != EOF)
            {
                printf("%u %u %u %u \n", t++, (dn1+(256*dn2)), r1, r2);
                fprintf(ut,"%u %u %u %u \n", tt++, (dn1+(256*dn2)), r1, r2);
            }
            break;

        case '2':
            for (i = 1 ; i < 5; i++)
            {
                fgets(lina, 79, inn);
                printf("%s", lina);
                fprintf(ut, "%s", lina);
            }

            printf("!!\n");
            fprintf(ut, "!!\n");

            for (i = 1; i < 513; i++)
            {
                fscanf(inn, "%u %u %u %u", &dn1, &dn2, &r1, &r2);
                printf("%u %u %u %u \n", t++, (dn1+(256*dn2)), r1, r2);
                fprintf(ut,"%u %u %u %u \n", tt++, (dn1+(256*dn2)), r1, r2);

            }
            for (i = 1 ; i < 6; i++)
            {
                fgets(lina, 79, inn);
                printf("%s", lina);
                fprintf(ut, "%s", lina);
            }
            break;

        case '3':
            for (i = 1 ; i < 5; i++)
                fgets(lina, 79, inn);
```

```
for (i = 1; i < 513; i++)
{
    fscanf(inn, "%u %u %u %u", &dn1, &dn2, &r1, &r2);
    printf("%u %u %u %u \n", t++, (dn1+(256*dn2)), r1, r2);
    fprintf(ut,"%u %u %u %u \n", tt++, (dn1+(256*dn2)), r1, r2);

}
for (i = 1 ; i < 6; i++)
    fgets(lina, 79, inn);
break;

default:
    printf("Veldu rétt (1, 2 eða 3) \n");
    exit(0);
    break;
}

fclose(inn);
fclose(ut);
}
```

```

/*
 * Dagnumer.c
 * Forritið reiknar dagnúmer miðað við dagsetningu og öfugt.
 */
#include <stdio.h>
#include <memory.h>
main()
{
    char *svar;
    char buff[10];
    unsigned dag, man, ar;
    int jul;
    int base;
    char *revjul();
}

char *revjul(jul, year)
int jul;
int year;
{
    static int days[]={0,31,28,31,30,31,31,30,31,30,31,31};
    static char date[11];
    int days_year;
    int n = 1;
    /* setnem (date, sizeof(date), 0); */
    memset (date, 0, sizeof(date));
    days[2] = 28;

    do {
        if (year % 4 == 0 && year % 100 != 0 || year % 400 == 0)
            days_year = 366;
        else
            days_year = 365;
        year++, jul -= days_year;
    } while (jul > 0);
    year--, jul += days_year;
    if (days_year == 366)
        days[2] = 29;
    do
        jul -= days[m+1];
    while (jul > 0);
    --n, jul += days[n];
    sprintf(date, "%d %d %d", jul, n, year);
    return (date);
}

while (1)
{
    printf("-----\n");
    print((" Dagnúmer miðast við 1. janúar 1980\n"));
    print((" Val 1 : Breymta dagsetningu í dagnúmer.\n"));
    print((" Val 2 : Breymta dagnúmer 1 dagsetningu.\n"));
    print((" Val 3 : Hættavinnu"));
    print((" Svaraðu með 1, 2 eða 3 : "));
    scanf("%s", svar);
    switch(svar[0])
    {
    case '1':
        printf("\nGeðdu dagsetningu (dd mm áááá) : ");
        scanf ("%d %d", &dag, &man, &ar);
        printf ("Dagnúmer er : %u\n", tojul(dag, break,
    case '2':
        printf ("\nGeðdu dagnúmer : ");
        scanf ("%d", &jul);
        base = 1980;
        print(("Dagurinn er (dd mm áááá) %s\n", revjul(jul, base));
        break,
    case '3':
        exit(0);
        break,
    default:
        printf ("*****VILLA***** Veldu rétt (1, 2, eða 3) \n");
        break;
    }
}

/* Fallið tojul breytir dagsetningu í fjölda daga talið frá grunnári
   20. janúar 1988 Einar Hrafkell Haraldsson.
   Studdst er við forrit, úr bókinni Common C Functions eftir Brand
   Gallar: 1) EKKI er athugað hvort grunnár er lægra en arið, sem spurt er um.
```

- 2) Ekki er teknð tillit til afbrigða í sögulegu tímatali vegna 10 daga, sem felldir voru úr á Íslandi frá 17.-26. nóvember árið 1700 né heldur þess að árið 0 var ekki til.
- 3) Forritið notar 16 bita integer-tölur, sem geta gefið 65536 daga eða um 179 ár. Þannig má dagsetning ekki vera lengra frá grunnári en um 179 ár.

```
/*
 * Start with current month */
days[2] = 29;
else
    days[2] = 28;

for (n = 1; n < month; n++)
{
    retjul += days[n];
}

for (n = base; n < year; n++)
{
    if( (n % 4 == 0 && n% 100 != 0) || (n % 400 == 0) )
        retjul += 366;
    else
        retjul += 365;
}

return (retjul);
}

if( (year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || (year % 400 == 0) )
    return (retjul);
}

int tojul (day, month, year, base)
{
    int day, month, year, base;
    int n, retjul;
    static int days [13];
    days[0]=0; days[1]=31; days[2]=28; days[3]=31; days[4]=30; days[5]=31;
    days[6]=30; days[7]=31; days[8]=31; days[9]=30; days[10]=31; days[11]=30;
    days[12]=31;
}

```